

COMPANIA NAȚIONALĂ “LOTERIA ROMÂNĂ” S.A.

R E G U L A M E N T

**PRIVIND ORGANIZAREA ȘI ADMINISTRAREA
PARIURILOR MUTUALE**

CUPRINS

CAPITOLUL I	OBIECTIVUL ORGANIZĂRII ȘI ADMINISTRĂRII PARIURILOR MUTUALE	5
CAPITOLUL II	DEFINIȚII	6
CAPITOLUL III	CARACTERISTICILE PARIURILOR MUTUALE	8
CAPITOLUL IV	DISPOZIȚII GENERALE	9
CAPITOLUL V	REZULTATELE OFICIALE ALE JOCURILOR/CONCURSURILOR DE PARIURI MUTUALE	11
CAPITOLUL VI	PLATA CÂȘTIGURILOR	13
CAPITOLUL VII	DISPOZIȚII DIVERSE	15
CAPITOLUL VIII	DISPOZIȚII FINALE	17

CAPITOLUL I

OBIECTIVUL ORGANIZĂRII ȘI ADMINISTRĂRII PARIURILOR MUTUALE

ART. 1. Compania Națională “LOTERIA ROMÂNĂ” S.A. din România, denumită în continuare, pe scurt, C.N.L.R., organizează, administrează și exploatează, ca unic organizator, pe întreg teritoriul țării, în conformitate cu prevederile Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 159/1999, aprobată prin Legea nr. 288/2001, ale Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 77/2009 și ale Hotărârii Guvernului nr. 870/2009 pariuri mutuale având ca suport de joc evenimente sportive de orice fel și/sau orice evenimente cu desfășurare și deznodământ incert. Datele fiecărui joc/concurs, tipul și alte amănunte necesare participării sunt date publicității în timp util, atât prin mass-media cât și prin afișare la punctele de vânzare.

Scopul acestei activități îl constituie realizarea de către C.N.L.R. a obiectivelor de interes public național stabilite prin O.U.G. nr. 159/1999, aprobată prin Legea nr. 288/2001, atragerea unei părți din disponibilitățile bănești ale populației, pe baza liberului consimțământ, în vederea creării fondurilor necesare finanțării unor obiective de interes public și atribuirii de câștiguri în numerar și/sau obiecte participanților la aceste jocuri.

CAPITOLUL II

DEFINIȚII

ART. 2. În înțelesul prezentului Regulament, termenii și expresiile de mai jos au următoarele semnificații:

a) **joc de noroc** – activitate comercială care îndeplinește cumulativ următoarele condiții: se atribuie câștiguri materiale, de regulă bănești, ca urmare a oferirii publice de către organizator a unui potențial câștig și a acceptării ofertei de către participant, cu perceperea unei taxe de participare directe sau disimulate, câștigurile fiind atribuite prin selecția aleatorie a rezultatelor evenimentelor care fac obiectul jocului, indiferent de modul de producere a acestora.

b) **pariuri** – joc de noroc unde sunt folosite rezultatele unor evenimente ce se vor produce fără implicarea organizatorilor. Pariul este un joc de noroc în care participantul trebuie să indice rezultatele unor evenimente ce urmează să aibă loc sau care sunt generate aleatoriu de un sistem informatic independent.

pariuri mutuale - pariuri în cadrul cărora premiul se distribuie participanților declarați câștigători proporțional cu numărul variantelor câștigătoare deținute de fiecare dintre aceștia, organizatorul fiind implicat doar în procesul de colectare a taxelor de participare și de distribuire a sumelor stabilite cu titlul de premii.

c) **jocuri/concursuri de pariuri mutuale** – jocuri de pariuri ce se organizează pe baza rezultatelor evenimentelor sportive sau altor evenimente stabilite de organizator și care urmează să aibă loc la o dată cunoscută.

d) Prin **taxă de participare sau miză** directă se înțelege suma de bani percepută direct de la participant de către organizator în schimbul dreptului de participare la joc.

Prin taxă de participare sau miză disimulată se înțelege orice sumă încasată sau solicitată suplimentar față de contravaloarea percepută de la aceeași persoană de același operator economic pentru vânzarea unor bunuri ori produse sau pentru efectuarea unor servicii similare ori identice, indiferent dacă aceasta solicitată direct este încasată sau de către organizatorul activității ori de către o altă persoană care participă sub orice formă la desfășurarea activității, având ca finalitate permisiunea dreptului de participare la jocul de noroc.

e) Prin **participant** la jocul de noroc se înțelege orice persoană fizică majoră care dorește și are dreptul legal să participe la jocuri de

noroc autorizate. Participarea la joc presupune acceptarea necondiționată a regulamentului respectivului joc de noroc.

f) **regulament** – ansamblul de reguli convenționale ce cuprinde atât regulile jocului, cât și raporturile convenționale dintre părțile implicate în joc.

g) **proba suport** – evenimentele sau probele ale căror rezultate sunt incerte și care sunt utilizate pentru organizarea de pariuri mutuale.

h) **formulă tehnică a unui joc** – ansamblul regulilor de bază ale jocului: structura variantei simple, miza de bază, structura variantei câștigătoare, criteriile de câștig, structura fondului de câștiguri.

i) **variantă simplă** – modul elementar de joc, cu care se poate participa în schimbul depunerii mizei minime stabilite pentru pariul respectiv.

j) Prin **câștig sau premiu** se înțelege sumele în bani, bunurile sau serviciile acordate de organizator participantului la joc declarat câștigător, în conformitate cu prevederile cuprinse în regulament. Răspunderea privind acordarea câștigului sau premiului revine în exclusivitate organizatorului jocului de noroc.

Termenii și noțiunile specifice fiecărui tip de pariu sunt definiți și detaliați în anexele la prezentul Regulament, aplicându-se în cazul organizării și desfășurării jocului ce face obiectul respectivei anexe.

CAPITOLUL III

CARACTERISTICILE PARIURILOR MUTUALE

ART. 3. Pariurile mutuale organizate de C.N.L.R. pot avea ca probă suport evenimente sportive, curse hipice sau alte evenimente alese de organizator. Pariurile pot fi organizate la nivel național sau local.

ART. 4. Participarea la jocurile de pariuri mutuale constă în indicarea rezultatelor unor probe suport alese de organizator, înainte ca acestea să aibă loc.

ART. 5. Pariurile mutuale organizate de C.N.L.R. pot fi pariuri mutuale sportive, pariuri mutuale hipice și altele asemenea.

CAPITOLUL IV

DISPOZIȚII GENERALE

ART. 6. Participarea la jocurile/concursurile de pariuri mutuale presupune cunoașterea și acceptarea fără rezerve a tuturor prevederilor prezentului Regulament, care stipulează modul de organizare și administrare a acestora.

Prezentul Regulament poate fi consultat la sediul C.N.L.R., la sediile Centrelor de Profit ale C.N.L.R., precum și în toate punctele de vânzare.

Este interzisă participarea minorilor la jocurile de pariuri mutuale.

C.N.L.R., în calitate de operator public care desfășoară jocuri de noroc responsabile recomandă persoanelor cu dizabilități să nu participe la jocuri de noroc.

ART. 7. Varianta câștigătoare a unui joc/concurs de pariuri mutuale este valabilă pentru toți participanții la respectivul joc/concurs de pariuri.

Pentru pariurile mutuale operațiunile de stabilire a vânzării realizate și a fondurilor deduse din încasări, precum și trierea și stabilirea numărului de câștiguri pe categorii se fac în mod centralizat, pentru fiecare joc/concurs. Omologarea câștigurilor la pariurile mutuale se face de către comisii special constituite în acest scop.

Pe baza datelor centralizate, suma totală a vânzării pe întreaga țară pentru un joc/concurs se repartizează pe fonduri în următoarea proporție:

- minimum 40% din încasări, pentru fondul de câștiguri;
- minimum 40% din încasări, pentru cota C.N.L.R.;
- minimum 2% din încasări, pentru fondul special.

C.N.L.R. stabilește repartizarea pe fonduri a vânzării în funcție de caracteristicile jocurilor/concursurilor organizate, cu respectarea parametrilor menționați anterior, dacă aceștia nu sunt reglementați altfel prin lege.

ART. 8. Specificul fiecărui tip de pariu mutual este descris în anexele la prezentul Regulament și în broșurile special editate în acest scop. Câștigurile acordate se stabilesc numai în funcție de rezultatele probei suport ce stă la baza pariurilor respective și conform prevederilor din prezentul Regulament și a celor publicate în prospectele special editate, în broșuri, în revista “Loto-Prono” etc.

Este interzis oricărei persoane fizice sau juridice să accepte și să înregistreze bilete pentru jocurile/concursurile de pariuri organizate de C.N.L.R. în afara agențiilor și punctelor de vânzare abilitate de C.N.L.R.

CAPITOLUL V

REZULTATELE OFICIALE ALE JOCURILOR/ CONCURSURILOR DE PARIURI MUTUALE

ART. 9. Jocurile/concursurile de pariuri mutuale se desfășoară pe baza programelor probelor stabilite și date publicității de C.N.L.R.

ART. 10. Pentru pariurile care au ca probă suport evenimente sportive, rezultatele oficiale ale acestora sunt cele obținute pe teren în urma epuizării timpului regulamentar de joc (după caz, timp regulamentar la pauză, respectiv, timp regulamentar la final), fără a se ține seama de alte elemente în urma cărora se stabilește rezultatul evenimentului sportiv respectiv cum ar fi: reprize de prelungiri, lovituri de la 11m, decizii ulterioare ale forurilor sportive și altele.

Nu este socotită “repriză de prelungire”, timpul suplimentar de joc acordat de arbitru pentru completarea întreruperilor datorate accidentărilor, schimbărilor etc., atât la pauză, cât și la final.

Sunt exceptate de la prevederile alineatului 1 situațiile în care se pariază pe câștigătorul unei probe suport, caz în care rezultatul oficial este cel comunicat de organizator.

Pentru pariurile care au ca probă suport alte evenimente decât cele sportive, rezultatul/rezultatele oficiale sunt cele comunicate de organizatori după finalizarea probei/probelor suport respective fără a se ține seama de alte elemente ce ar putea interveni ulterior.

ART. 11. Variantele câștigătoare se stabilesc pe baza rezultatelor preluate de organizatorul pariurilor prin intermediul oricărui mijloc media de la organizatorul/organizatorii probelor suport.

C.N.L.R. este exonerată de orice răspundere și nu va fi obligată la plată, sub niciun motiv, în cazurile în care se constată erori în transmitere, publicare, afișare etc. a rezultatelor probelor suport, rezultate care, potrivit alineatului 1, au stat la baza stabilirii variantelor câștigătoare, fiind considerate rezultate finale.

ART. 12. În situații de forță majoră, C.N.L.R. își rezervă dreptul de a hotărî, după caz, modificarea orei sau datei efectuării trierii și omologării câștigurilor.

Prin forță majoră se înțelege starea generată de un eveniment imprevizibil ce se produce independent de voința celor ce îl invocă și ale cărui consecințe sunt de neînlăturat de către aceștia.

Sunt considerate asemenea evenimente: calamitățile naturale (inundații, cutremure, căderi masive de zăpadă), incendiile, revoltele sociale (greve, revoluții, războaie), avarii majore ale echipamentului central de prelucrare a datelor, restricțiile legale (interdicții de circulație) și orice eveniment ce este în afara controlului celui ce îl invocă.

CAPITOLUL VI

PLATA CÂȘTIGURILOR

ART. 13. Plata câștigurilor se face prin casieriile proprii C.N.L.R. și prin agențiile C.N.L.R. plătitoare de câștiguri, conform normelor elaborate în acest scop de C.N.L.R. Plata se efectuează pe baza prezentării biletului câștigător.

C.N.L.R. poate stabili și alte modalități și locuri de plată a câștigurilor, în scopul popularizării câștigurilor acordate.

ART. 14. Plata câștigurilor se face în termen de 30 de zile de la data închiderii jocului/concursului de pariuri respectiv. În cazul în care participantul câștigător nu și-a încasat câștigul în termenul fixat, poate primi câștigul direct de la sediul central al C.N.L.R., pe baza unei cereri în care se menționează motivul pentru care nu și-a încasat câștigul. Cererea trebuie înregistrată în timp util la sediul central al C.N.L.R., fără a se depăși termenul de un an de la data jocului/concursului de pariuri. De asemenea, cererea trebuie să fie însoțită de biletul câștigător. După expirarea termenului de un an, participantul câștigător pierde dreptul de a mai obține câștigul, iar cu suma/sumele neridicate se alimentează fondul special.

Fac excepție de la prevederile aliniatului 1 situațiile în care plata câștigurilor se face potrivit dispozițiilor speciale cuprinse în anexele la prezentul Regulament sau în reglementări emise de C.N.L.R.

ART. 15. Plata câștigurilor poate fi suspendată de C.N.L.R. numai în baza unei ordonanțe, rezoluții ori alt act emis de organele de cercetare penală sau în baza unei încheieri pronunțate de instanța de judecată, înregistrată la sediul central al companiei.

În aceste cazuri încetarea suspendării plății și achitarea câștigurilor se face numai către persoana îndreptățită să ceară plata în baza unei hotărâri judecătorești rămasă definitivă și irevocabilă, ori a rezoluției dată de organul de cercetare penală rămasă definitivă.

ART. 16. Participanții care consideră că nu au primit câștigurile convenite sau au primit altele decât cele la care le dădeau dreptul biletele jucate, pot face contestații, în scris, la Centrele de Profit sau sediul central al C.N.L.R., după caz, în termen de 30 de zile de la data jocului/concursului de pariuri.

Contestația va fi însoțită de biletul în cauză sau de o copie a acestuia, în situația în care participantul și-a încasat deja câștigul. La

primirea contestației și biletului (sau a copiei biletului), C.N.L.R. va confirma primirea acestora de la participant.

ART. 17. Plata unor eventuale câștiguri suplimentare se face din fondul special conform reglementărilor emise de C.N.L.R.

CAPITOLUL VII

DISPOZIȚII DIVERSE

ART. 18. C.N.L.R. poate, oricând va considera necesar, introduce forme noi sau retrace oricare formă de pariu aflată în exploatare.

ART. 19. Administrarea financiară a jocurilor de pariuri în cotă fixă (înregistrarea și centralizarea acestora, trierea lor, calculul și plata câștigurilor) este responsabilitatea exclusivă a C.N.L.R.

C.N.L.R. nu va putea fi făcută răspunzătoare în nicio situație de consecințele rezultând din imposibilitatea de a asigura înregistrarea pariurilor, indiferent de cauza și natura acestor consecințe.

ART. 20. Personalul implicat în desfășurarea pariurilor mutuale este obligat să cunoască și să aplice integral și întocmai Regulamentul.

Nerespectarea sau neaplicarea integrală și întocmai a Regulamentului atrage răspunderea disciplinară, materială și/sau penală, după caz. Orice înțelegeri ori neînțelegeri intervenite între participanți și persoanele de mai sus, nu sunt opozabile C.N.L.R., ele privind direct și exclusiv persoanele fizice în cauză, fără niciun fel de responsabilitate din partea C.N.L.R.

ART. 21. În cazul în care asupra unor câștiguri cuvenite unui bilet se formulează pretenții de mai multe părți, din orice motiv, litigiul se va soluționa numai între părțile respective, C.N.L.R. considerându-se descărcată de orice obligație și răspundere prin plata câștigului, în termenul de prescriere prevăzut la art. 14 din prezentul Regulament, în baza prezentării biletului câștigător.

ART. 22. Plata câștigurilor se face numai persoanei care prezintă biletul câștigător jucat.

ART. 23. Vor fi trași la răspundere, conform legii:

a) cei ce vor vinde și vor primi spre înregistrare bilete de joc fără a fi autorizați de C.N.L.R.;

b) cei care vor falsifica datele înscrise, marcate sau tipărite pe bilet sau vor deteriora cu intenție biletele, capsulele și matricele;

c) cei care vor săvârși orice alte fapte ilicite în legătură cu jocurile/concursurile de pariuri;

d) cei care vor obține sau vor încerca să obțină, prin orice fel de metode, plata unor câștiguri la care nu au dreptul, sau cei care vor înlesni asemenea fapte.

ART. 24. Când se constată cu probe concrete o tentativă de fraudă (pe circuitul operațional de la participare până la plata câștigurilor) sau orice altă neregulă, biletul în cauză este anulat, iar vinovații de săvârșirea acestor fapte vor fi pedepsiți conform legii și vor suporta eventualele despăgubiri materiale.

ART. 25. Personalul implicat în desfășurarea jocurilor /concursurilor de pariuri nu are dreptul de a face nicio derogare de la prezentul Regulament. Orice derogări sau orice înțelegeri contrare prevederilor prezentului Regulament sau ale normelor de aplicare, intervenite între participanți și persoanele de mai sus, nu angajează C.N.L.R., ele privind direct și exclusiv persoanele fizice în cauză, fără niciun fel de responsabilitate din partea C.N.L.R.

ART. 26. Pentru asigurarea transparenței jocurilor/ concursurilor de pariuri, C.N.L.R. va aduce la cunoștința publică datele privind numele și/sau imaginea câștigătorilor, doar cu acordul scris al acestora și cu respectarea Legii nr. 677/2001 pentru protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, cu modificările ulterioare.

ART. 27. C.N.L.R. poate face publicitate câștigurilor acordate și câștigătorilor acestora, conform prevederilor art. 26, făcând uz de toate mijloacele și metodele legale de realizare a acestui scop (televiziune, radio, presa scrisă, filme de reclamă, fotografiile, revista “Loto-Prono” etc.).

CAPITOLUL VIII

DISPOZIȚII FINALE

ART. 28. Eventualele cazuri neprevăzute în prezentul Regulament, se vor soluționa prin Hotărârea Conducerii C.N.L.R., care este obligatorie pentru participanți, în condițiile dreptului comun.

ART. 29. Jocurile/concursurile de pariuri mutuale sunt descrise în Anexe care fac parte integrantă din prezentul Regulament.

Dispozițiile speciale privitoare la activitățile legate de organizarea și desfășurarea pariurilor mutuale descrise în Anexe prevalează în raport cu dispozițiile generale cuprinse în prezentul Regulament.

ART. 30. Cumpărarea și depunerea spre participare a unui bilet de joc valid, implică luarea la cunoștință și acceptarea fără rezerve de către participant a tuturor dispozițiilor și prevederilor cuprinse în acest Regulament.

ART. 31. C.N.L.R. își rezervă dreptul ca, în caz de necesitate, să aducă orice modificări sau completări prezentului Regulament, cu avizul Comisiei de autorizare a jocurilor de noroc, care intră în vigoare și devin opozabile prin publicarea lor în revista "Loto-Prono" și afișare în sediile și agențiile C.N.L.R. sau prin reeditare, astfel încât participanții să cunoască din timp modificările aduse.

ART. 32. Prezentul Regulament a fost întocmit în baza prevederilor Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 159/1999, aprobată prin Legea nr. 288/2001 ale Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 77/2009, ale Hotărârii Guvernului nr. 870/2009 și ale Regulamentului de organizare și funcționare al C.N.L.R.

ART. 33. Prezentul Regulament este difuzat la toate agențiile C.N.L.R. și punctele de vânzare și pus la dispoziția participanților.

ART. 34. Dispozițiile prezentului Regulament sunt aplicabile pentru anul 2010 ca urmare a aprobării de către Adunarea Generală a Acționarilor C.N.L.R. S.A în ședința din data de, și a avizului Comisiei de autorizare a jocurilor de noroc.

Prevederile prezentului Regulament se completează cu dispozițiile legale în vigoare.

De la această dată, orice alte dispoziții contrare prezentului Regulament se abrogă.

CUPRINS ANEXA 1

PARIURI SPORTIVE MUTUALE

CAPITOLUL I	GENERALITĂȚI	18
CAPITOLUL II	PARTICIPAREA	20
CAPITOLUL III	STABILIREA VÂNZĂRII REALIZATE ȘI REPARTIZAREA PE FONDURI A SUMELOR REZULTATE DIN VÂNZARE	23
CAPITOLUL IV	TRIEREA ȘI OMOLOGAREA VARIANTELOR JUCATE	24
CAPITOLUL V	ANULĂRI	26
CAPITOLUL VI	REGULARIZĂRI. FONDUL SPECIAL	28

ANEXA 1
PARIURI SPORTIVE MUTUALE
CAPITOLUL I
GENERALITĂȚI

ART. 1. C.N.L.R. organizează jocuri/concursuri de pariuri sportive mutuale ce au ca suport meciuri de fotbal și/sau evenimente sportive din alte discipline (handbal, baschet etc.) din cadrul campionatelor și competițiilor interne și externe.

Programul jocurilor/concursurilor de pariuri cuprinde, de regulă, 13 meciuri și este stabilit de C.N.L.R. Numărul minim de rezultate previzionate corecte pentru care se poate atribui un câștig este 8. Participarea la acest joc implică indicarea rezultatului previzionat pentru fiecare dintre meciurile din program.

Variantele posibile sunt:

"1"	în cazul în care participantul consideră că victoria va reveni primei echipe (cea care în program apare pe poziția din stânga);
"X"	în cazul în care participantul consideră că meciul se va încheia la egalitate, indiferent de nivelul scorului.
"2"	în cazul în care participantul consideră că victoria va reveni celei de-a doua echipe (cea care în program apare pe poziția din dreapta).

În cazul în care apar modificări față de pozițiile echipelor anunțate în program (stânga - dreapta) după începerea perioadei de vânzare a jocului/concursului, meciul respectiv se anulează.

În cazul în care un meci este întrerupt înaintea epuizării timpului regulamentar de joc, meciul respectiv se anulează.

În cazul în care la un joc/concurs, unul, două sau trei meciuri din program se anulează din orice cauze, oricare ar fi rezultatele previzionate indicate pentru meciurile respective, ele se consideră ca fiind corecte.

În cazul în care se anulează mai mult de trei meciuri, întregul joc/concurs se anulează.

În cazul în care un joc/concurs este anulat, din motivele prevăzute la aliniatul anterior sau din alte motive, toate pariurile colectate pentru acel joc/concurs sunt rambursate, pe baza prezentării biletelor jucate; în termen de 21 de zile de la data jocului/concursului care a fost anulat, posesorii biletelor pot solicita restituirea sumei achitate.

Modalitățile de joc precum și modul de completare a biletelor pentru fiecare dintre acestea sunt descrise în amănunt în broșura corespunzătoare editată de C.N.L.R.

ART. 2. La jocurile/concursurile de pariuri sportive mutuale organizate și administrate de C.N.L.R. se participă valabil numai cu bilete tipizate emise de C.N.L.R.

CAPITOLUL II

PARTICIPAREA

ART. 3. Vânzarea biletelor și participarea la jocurile/concursurile de pariuri mutuale organizate de C.N.L.R. se face numai prin agențiile obișnuite ale C.N.L.R. și prin punctele de vânzare autorizate de C.N.L.R. Acestea sunt abilitate să înregistreze toate tipurile de bilete specificate de C.N.L.R. pentru jocurile pe care le organizează și administrează.

Punctele de vânzare C.N.L.R. pot fi fixe sau mobile.

ART. 4. La jocurile/concursurile de pariuri mutuale organizate și administrate de C.N.L.R. se participă valabil numai cu bilete tipizate, emise de C.N.L.R., pentru sistemul automatizat. Acestea au imprimat logo-ul jocului în partea stângă sus. Prețul pe formular al biletelor jucate se stabilește de C.N.L.R.

Numărul de bilete de joc pe care le poate cumpăra și depune un participant este nelimitat.

ART. 5. Biletele de joc depuse la agențiile C.N.L.R. și punctele de vânzare autorizate sunt, de regulă, nenominale.

ART. 6. Un bilet de joc se consideră completat regulamentar - și în acest caz va fi acceptat de terminal - numai dacă are marcate vizibil și corect căsuțele corespunzătoare variantelor alese, precum și forma de joc. După validarea respectivului bilet de către terminal, acesta are imprimată, pe ultimul rând, litera "N" (pe biletele jucate pe terminale în regim de lucru off-line și batch) sau litera "V" (pentru biletele jucate pe terminale în regim de lucru on-line).

Biletul este valid și participă la tragere numai dacă litera imprimată pe bilet la începutul ultimului rând este "N" sau "V".

ART. 7. Pe biletele emise de C.N.L.R. se pot juca variante simple, variante combinate, variante repetate, scheme reduse etc. Toate aceste posibilități de joc sunt tratate în amănunt și exemplificate în broșurile și ghidurile de joc publicate de C.N.L.R. și puse la dispoziția participanților în agențiile sale.

ART. 8. Taxa de participare pentru o variantă simplă la indiferent ce tip de joc/concurs de pariuri, este stabilită de C.N.L.R. și va fi adus la cunoștința participanților în timp util prin publicare în revista "Loto-Prono" etc.

C.N.L.R. poate stabili pentru anumite pariuri sportive mutuale plata fracționată a variantelor jucate și valoarea procentului sau cotei de participare.

ART. 9. Completarea biletului de joc se face de către participant, cu cerneală sau pastă neagră sau albastră, iar înregistrarea biletelor se face numai de către lucrătorul comercial prin introducerea acestora în terminalul de joc al agenției C.N.L.R., în caz contrar aplicându-se sancțiunile prevăzute în art. 23 și art. 25 din “Regulamentul privind organizarea și administrarea pariurilor mutuale”.

Participantul trebuie să verifice imediat după înregistrarea biletului, conformitatea dintre variantele marcate pe bilet și cele imprimare de terminal, precum și faptul că pe ultima linie a biletului este imprimată litera “N” sau “V”.

Participantul poartă întreaga răspundere pentru orice neconcordanță, neînscriseri sau marcări nereglementare ale variantelor alese și ale tuturor celorlalte date necesare a fi marcate pe biletele care-i aparțin și pe care le depune. Nicio reclamație ulterioară asupra acestor aspecte nu va fi luată în considerare.

ART. 10. Participantul este obligat să verifice, pe proprie răspundere, dacă biletul jucat a fost validat de terminal pentru jocul/concursul respectiv, în condițiile de joc dorite și dacă variantele marcate au fost preluate în totalitate și în mod corect de acesta.

ART. 11. În cazul în care participantul constată, după validarea biletului, că tipărirea lui este defectuoasă, biletul trebuie returnat (obligatoriu la agenția C.N.L.R. la care a fost jucat, până la data și ora de închidere a vânzării), pentru a fi anulat. În asemenea situații, participantul poate rejuca biletul sau poate solicita restituirea sumei achitate. Pentru biletele returnate în vederea anulării, de regulă se va emite un bilet copie, care va avea imprimat pe ultimul rând litera “C”.

Biletul copie nu poate fi folosit pentru participare sau solicitarea eventualelor câștiguri.

ART. 12. Dacă la jucarea biletului terminalul detectează erori de marcare, acestea vor fi indicate prin afișare pe ecran.

Corectarea erorilor indicate de terminal este în sarcina și răspunderea participantului.

ART. 13. Participarea la un anumit joc/concurs de pariuri sportive mutuale se face numai până în ziua și ora fixate pentru închiderea jocurilor. După termenul prevăzut mai sus, nu se mai pot depune bilete pentru jocul/concursul respectiv.

ART. 14. Biletele participă la jocurile/concursurile pentru care au fost înregistrate numai dacă informațiile corespunzătoare lor au fost prelucrate și validate de sistemul central înainte de ora de începere a primului meci din jocul/concursul respectiv.

Înainte de începerea meciurilor din jocul/concursul respectiv, datele de identificare ale biletelor care, indiferent din ce motive, nu au fost prelucrate și validate de Sistemul Central, sunt anunțate, de regulă, la TV, când rezultatele jocurilor/concursurilor sunt transmise pe posturile de televiziune, iar biletele respective nu participă la jocul/concursul în cauză. Totodată, aceste date de identificare sunt afișate timp de 21 zile de la data jocului/concursului de pariuri în agențiile în care s-au jucat, iar posesorii biletelor pot solicita, în acest interval de timp, restituirea sumei achitate. În acest scop, este obligatoriu ca solicitantul să predea biletul respectiv.

Pe baza acestor bilete, nu poate fi formulată nicio pretenție, sub niciun titlu, față de C.N.L.R.

În cazurile de forță majoră, informațiile aferente biletelor jucate care nu pot ajunge în timp util la Sistemul Central, dar există posibilitatea transmiterii lor prin fax, vor fi luate în considerare și vor fi introduse manual în sistem dacă îndeplinesc toate condițiile de siguranță stabilite de C.N.L.R.

CAPITOLUL III

STABILIREA VÂNZĂRII REALIZATE ȘI REPARTIZAREA PE FONDURI A SUMELOR REZULTATE DIN VÂNZARE

ART. 15. Biletele pot fi jucate numai până, cel mai târziu, la ora fixată pentru închiderea vânzării jocului/concursului de pariuri respective. Informațiile corespunzătoare biletelor jucate sunt centralizate.

ART. 16. După centralizarea biletelor valide are loc stabilirea vânzării realizate pe întreaga țară pentru fiecare joc/concurs în parte, înregistrarea datelor pe benzi magnetice, sigilarea benzilor magnetice, precum și repartizarea sumei rezultate din vânzare pe fonduri.

ART. 17. Pe baza datelor centralizate, suma totală a vânzării pe întreaga țară pentru un joc/concurs se repartizează pe fonduri în următoarea proporție:

- minimum 40% din încasări, pentru fondul de câștiguri;
- minimum 40% din încasări, pentru cota C.N.L.R.;
- minimum 2% din încasări, pentru fondul special.

C.N.L.R. stabilește repartizarea pe fonduri a vânzării în funcție de caracteristicile jocurilor/concursurilor organizate, cu respectarea parametrilor menționați anterior, dacă aceștia nu sunt reglementați altfel prin lege.

CAPITOLUL IV

TRIEREA ȘI OMOLOGAREA VARIANTELOR JUCATE

ART. 18. Pentru pariurile sportive mutuale rezultatele corecte la manifestările sportive cuprinse în programul jocului/concursului respectiv sunt cele consemnate în Procesul Verbal întocmit de Comisia de omologare a rezultatelor meciurilor de fotbal sau a altor partide sportive și trebuie să fie identice cu rezultatele înregistrate în arenele sportive la sfârșitul timpului regulamentar de joc. Procesul Verbal al Comisiei de omologare a rezultatelor meciurilor de fotbal sau a altor partide sportive constituie documentul oficial al rezultatelor pe baza căruia au loc operațiunile de triere și omologare efectuate de Comisia de omologare.

ART. 19. După efectuarea trierii, Comisia de omologare efectuează operațiunile de omologare a variantelor câștigătoare de valori mari.

ART. 20. La toate jocurile/concursurile de pariuri sportive mutuale organizate și administrate de C.N.L.R., criteriile de câștig, precum și repartizarea fondurilor de câștiguri pe categorii, se vor stabili de către C.N.L.R., fiind date publicității prin prospectele de lansare a formulelor jocurilor/concursurilor respective, prin revista “Loto-Prono” etc.

ART. 21. Valorile unitare ale câștigurilor nu au plafon maxim. Eventuala stabilire a unui plafon minim sau maxim pentru câștiguri, va fi anunțată prin prospecte și publicată în revista “Loto-Prono” etc.

ART. 22. Valoarea unitară a câștigurilor este variabilă și se calculează prin împărțirea fondului de câștiguri al categoriei respective la numărul total de variante câștigătoare de la acea categorie.

C.N.L.R. își rezervă dreptul de a introduce și retrage oricând va considera necesar, atribuirea de câștiguri cu valori unitare fixe la una sau mai multe dintre categoriile de câștiguri, inclusiv la toate categoriile de câștiguri. Contravaloarea lor se va suporta din fondul special al sistemului din care face parte jocul/concursul respectiv, conform modalităților și în limitele stabilite, de la caz la caz, de conducerea C.N.L.R., ale cărei hotărâri sunt obligatorii pentru participanți.

Eventualele excepții de la aceste reguli vor fi date publicității în timp util, înainte de a avea loc jocul/concursul la care se referă.

În cazul în care nu există nicio variantă câștigătoare la una din categoriile de câștiguri ale unui joc/concurs, se procedează la

reîmpărțirea fondului de câștiguri între categoriile existente; în cazul în care nu există nicio variantă cu minim 8 rezultate previzionate corecte, fondul de câștiguri se reportează pentru jocul/concursul de pariuri imediat următor.

Variantele câștigătoare care au fost jucate fracționat vor primi câștigul unitar al categoriei respective diminuat corespunzător cotei de fracționare. În cazul în care la categoria respectivă nu există decât variante câștigătoare ce au fost jucate fracționat, fondul de câștiguri al categoriei se va împărți între acestea.

ART. 23. Participantul câștigător cu o variantă simplă, are dreptul la un singur câștig.

Participantul câștigător cu o variantă combinată sau o schemă redusă, are dreptul la un număr de câștiguri corespunzător indexurilor de câștiguri.

ART. 24. Valoarea unitară a unui câștig este cea rezultată din calculul efectuat conform art. 22 din Anexa 1 a prezentului Regulament, indiferent dacă aceasta este mai mare, egală sau inferioară celei de la alte categorii.

Câștigurile obținute la jocurile/concursurile de pariuri sportive mutuale organizate de C.N.L.R. sunt impozitate conform legislației în vigoare.

ART. 25. C.N.L.R. își rezervă dreptul de a atribui câștiguri în autoturisme, excursii, obiecte etc., fie în cadrul valorii unitare calculate a câștigurilor, fie în cadrul contravalorii tuturor câștigurilor obținute pe același bilet sau conform altor criterii care vor fi date publicității anterior jocurilor/concursurilor de pariuri respective.

ART. 26. Rezultatele oficiale ale omologării câștigurilor jocului/concursului de pariuri sunt cele consemnate în Procesul Verbal al Comisiei de omologare.

C.N.L.R. este exonerată de orice răspundere și nu va fi obligată la plată sub niciun motiv, în cazurile în care se constată erori în transmiterea, publicarea, afișarea etc. a rezultatelor omologării câștigurilor consemnate în procesele verbale ale comisiilor de omologare respective.

CAPITOLUL V

ANULĂRI

ART. 27. Comisiile de anulare bilete și de stabilire a vânzării declară ca neparticipante:

- biletele anulate de la terminalele on-line;
- biletele trimise spre anulare, numai după analizarea și aprobarea anulării acestora de către Comisia de anulare bilete;
- biletele ale căror informații nu au fost înregistrate și validate de Sistemul Central;
- biletele provenind de pe capsule defecte, a căror introducere manuală a fost imposibilă datorită lipsei matricei sau a imprimării ei defectuoase;
- biletele care, în cadrul verificărilor finale a datelor înregistrate în sistem, sunt semnalate de acesta ca fiind necorespunzătoare. În cazul biletelor înregistrate pe terminalele off-line, documentul de bază pentru verificări și confruntări este matricea aflată în tezaur.

Comisia de anulare bilete își desfășoară activitatea conform sarcinilor și modului de lucru stabilite prin norme.

ART. 28. După efectuarea trierii, Comisia de omologare este împuternicită să anuleze:

- bilete înregistrate pe terminalele off-line în cazurile în care constată că:
 - există neconcordanță între matrice și înregistrarea pe capsulă;
 - există o tentativă evidentă de fraudă (ștersături, răzuiuri, modificări etc.) pe matrice.
- bilete a căror structură informatică este neconformă caracteristicilor tehnice de joc.

ART. 29. C.N.L.R. nu răspunde pentru omisiunile sau greșelile de orice natură provenite din cauze de forță majoră.

Biletele anulate în condițiile art. 27 și art. 28 din Anexa 1 a prezentului Regulament nu pot constitui bază pentru pretinderea vreunui câștig.

ART. 30. Matricele înregistrate pe terminalele off-line se păstrează în tezaur (camera de sigilare), de regulă, timp de 30 de zile de la data jocului/concursului de pariuri. După acest termen, se păstrează în saci sigilați, conform normelor de lucru, de regulă, până la împlinirea a

60 de zile de la data jocului/concursului de pariuri. După expirarea acestui termen, ele sunt considerate imprimate fără valoare și se distrug.

Biletele anulate se păstrează, de regulă, timp de un an de la data jocului/concursului de pariuri. După expirarea acestui termen, ele sunt considerate imprimate fără valoare și se distrug.

CAPITOLUL VI

REGULARIZĂRI, FONDUL SPECIAL

ART. 31. Fondul special se constituie din:

a) cota de minimum 2% din suma totală încasată rezultată din depunerea biletelor pentru fiecare joc/concurs, prevăzută în art. 17 din Anexa 1 a prezentului Regulament;

b) sumele rezultate din regularizări;

c) sumele recuperate prin justiție, în cazurile de încasări nelegale de câștiguri;

d) sumele consemnate la unitățile bancare și restituite C.N.L.R. prin încheiere sau hotărâre judecătorească, printr-o rezoluție sau ordonanță a organelor de cercetare penală;

e) sumele prevăzute în art. 1, al. 9 și art. 14, al. 2 din Anexa 1 a prezentului Regulament;

f) sumele neridicate de către câștigători în termen de un an de zile de la data jocului/concursului de pariuri;

g) sume sau obiecte atrase de la terți.

ART. 32. Din fondul special se suportă:

a) sumele rezultate din regularizări, conform art.16 din “Regulamentul privind organizarea și administrarea pariurilor mutuale”, cu aprobarea conducerii C.N.L.R.;

b) sumele reprezentând cheltuielile legate de acordarea unor eventuale câștiguri suplimentare conform art. 17 din “Regulamentul privind organizarea și administrarea pariurilor mutuale”;

c) sumele necesare asigurării valorilor unitare fixe în cazurile prevăzute în art. 22 din Anexa 1 a prezentului Regulament.

ART. 33. Orice regularizări privind câștigurile cu valori unitare mai mari strict decât o limită stabilită de C.N.L.R., se vor face prin recalcularea câștigului respectiv la valoarea pe care acesta ar fi avut-o, dacă ar fi fost luat în considerare în momentul omologării câștigurilor jocului/concursului respectiv.

ART. 34. La sfârșitul anului, fondul special constituit și neconsumat se reportează pentru anul următor.

ANEXA 2**PARIURI HIPICE MUTUALE**

SECȚIUNEA I	DISPOZIȚII GENERALE	31
CAPITOLUL I	ÎNREGISTRAREA PARIURILOR	33
CAPITOLUL II	REZULTATUL ȘI CALCULUL RAPOARTELOR	36
CAPITOLUL III	PLATA	39
SECȚIUNEA II	PARIURILE	42
CAPITOLUL IV	PARIURILE SIMPLU CÂȘTIGĂTOR ȘI SIMPLU PLASAT	42
CAPITOLUL V	PARIUL CUPLAT CÂȘTIGĂTOR ȘI CUPLAT PLASAT	43
CAPITOLUL VI	PARIUL TRIO	44
CAPITOLUL VII	PARIUL QUARTET	53
CAPITOLUL VIII	PARIUL QUINTET	64
CAPITOLUL IX	PARIUL SIMPLU	65
CAPITOLUL X	PARIUL ODRINE SIMPLĂ	66
CAPITOLUL XI	PARIUL EVENT	68
CAPITOLUL XII	PARIUL MARTINGALA	70
CAPITOLUL XIII	PARIUL ORDINE TRIPLĂ	71
CAPITOLUL XIV	PARIUL TRIPLU CÂȘTIGĂTOR	74
CAPITOLUL XV	PARIUL ORDINEA 1-4 (QUARTET)	76
CAPITOLUL XVI	PARIUL AUSTRIAC	78

SECȚIUNEA III	POSTURI ȘI MIJLOACE DE	80
	ÎNREGISTRARE	
CAPITOLUL XVII	POSTURI DE ÎNREGISTRARE ALE C.N.L.R.	80
CAPITOLUL XVIII	MIJLOACE DE ÎNREGISTRARE	81

SECȚIUNEA I

DISPOZIȚII GENERALE

ART. 1 Compania Națională “Loteria Română” – S.A. denumită în continuare, pe scurt, C.N.L.R., organizează, administrează și exploatează, în conformitate cu prevederile O.U.G. nr. 159/1999, aprobată prin Legea 288/2001, ale Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 77/2009 și ale Hotărârii Guvernului nr. 870/2009 pariuri hipice mutuale.

ART. 2 Pariul mutual implică redistribuirea mizelor angajate de participanți pentru un anumit tip de pariu, între Participanții câștigători la acest tip de pariu, după centralizarea acestora și deducerea sumelor fixate prin reglementările în vigoare.

ART. 3 Angajarea unui pariu hipic mutual organizat de C.N.L.R. presupune adeziunea fără limite sau rezerve la toate articolele prezentului Regulament.

Regulamentul poate fi consultat la fiecare punct de vânzare sau se poate obține de la sediul Centrelor de Profit sau de la sediul C.N.L.R.

ART. 4 Pariurile hipice pot fi organizate în regim manual sau automat. Persoanele implicate în centralizarea și prelucrarea pariurilor hipice mutuale în regim manual nu sunt autorizate să angajeze astfel de pariuri.

Persoanele având un comportament de natură să tulbure desfășurarea operațiunilor pot fi excluse din localurile în care se înregistrează pariurile.

ART. 5 În cazul în care comisarii de curse de pe hipodromuri decid, înainte plecării în cursă, datorită faptului că numărul cailor absenți este important în raport cu lista cailor pe care s-a pariat sau datorită unor incidente excepționale care sunt de natură să afecteze desfășurarea probei, rambursarea în totalitate sau pe anumite tipuri de pariuri a mizelor jucate, pariurile C.N.L.R. sunt de asemenea rambursate.

ART. 6 Dacă o cursă este definitiv anulată, toate pariurile constând în previziuni ale unor evenimente legate de sosirea acestei curse sunt rambursate, pe baza prezentării biletelor jucate; în termen de 21 de zile de la data cursei care s-a anulat posesorii biletelor pot solicita restituirea sumei achitate.

Dispoziția de mai sus se aplică și în cazul în care niciun cal nu a îndeplinit condițiile cursei.

Dacă o cursă este reprogramată, dispozițiile aplicabile vor asigura respectarea principiului conform căruia niciun participant nu poate fi avantajat în raport cu alții care au angajat același tip de pariu, fie pe hipodrom, fie la posturile de înregistrare din afara hipodromului. Dispozițiile particulare sunt precizate pentru fiecare tip de pariu în parte.

ART. 7 Este interzis oricărei persoane din afara C.N.L.R. să angajeze sau să accepte pariuri exploatare de C.N.L.R.

C.N.L.R. are ca rol înregistrarea și centralizarea pariurilor, trierea lor, calculul și plata câștigurilor.

În același timp, C.N.L.R. nu va putea fi făcută răspunzătoare în nicio situație, de consecințele rezultând din imposibilitatea de a asigura înregistrarea pariurilor, indiferent de cauza și natura acestor consecințe.

Orice faptă comisă în vederea participării incorecte la operațiunile desfășurate de C.N.L.R. și orice intervenție de natură să perturbe desfășurarea normală a acestor operațiuni sau să altereze regula egalității șanselor participanților va fi sancționată conform legislației în vigoare.

Plata câștigurilor sau rambursarea mizelor poate fi suspendată de C.N.L.R. în baza unei încheieri sau hotărâri judecătorești ori a unei dispoziții, rezoluții sau ordonanțe emisă de organele de cercetare penală.

Încetarea suspendării plății sau rambursării mizelor are loc în condițiile art. 15 din “Regulamentul privind organizarea și administrarea pariurilor mutuale”.

CAPITOLUL I

ÎNREGISTRAREA PARIURILOR

ART. 8 Înființarea sau suprimarea temporară a unui sau mai multor tipuri de pariuri se face prin hotărâri ale C.N.L.R..

Diferitele tipuri de pariuri, propuse în programul C.N.L.R., sunt acceptate în punctele de vânzare autorizate de C.N.L.R. și sunt descrise în SECȚIUNEA II.

Modurile de înregistrare sunt precizate în SECȚIUNEA III.

ART. 9 Înregistrarea pariurilor pentru fiecare cursă are loc până la semnalul de oprire a pariurilor, care nu poate fi în nicio situație ulterior pornirii confirmate în cursă. Niciun pariu, chiar și în curs de execuție, nu poate fi înregistrat după semnalul de oprire a pariurilor. Angajarea de pariuri se face numai până în ziua și la ora de închidere a vânzării fixată de C.N.L.R., pentru fiecare agenție și punct de vânzare.

ART. 10 NUMEROTAREA

Lista oficială a cailor care concurează (partanți) indică tipurile de pariuri acceptate pentru diversele probe, numerele de ordine ale acestor probe, lista cailor ce vor participa în acestea și numărul de concurs al fiecărui cal.

Pentru înregistrarea anumitor tipuri de pariuri numite pariuri combinate, organizatorul de curse poate adopta o numerotare specială.

De asemenea, pentru înregistrarea anumitor pariuri combinate, C.N.L.R. poate adopta o numerotare specială conform căreia, fiecărui cal declarat partant îi corespunde un număr care va trebui utilizat pentru desemnarea cailor pe care se poate paria; această numerotare specială figurează pe lista oficială a C.N.L.R.

Atunci când mijloacele de comunicare nu permit afișarea în timp util a listei oficiale a cailor partanți în anumite posturi de înregistrare ale C.N.L.R., pariurile se referă la informațiile ce poartă mențiunea "C.N.L.R.", publicate de organele de presă agreeate de C.N.L.R. În asemenea cazuri, C.N.L.R. nu este răspunzătoare decât de informațiile legate de numerele și numele probelor precum și de numerele și numele cailor și în niciun caz de erorile de tipărire comise de organele de presă.

ART. 11 În cazul în care, urmare a unei erori materiale, un cal declarat partant la o cursă nu figurează pe lista oficială a C.N.L.R., acest cal este declarat în afara pariului mutual; rapoartele sunt stabilite

fără a se ține seama de performanța calului, sub rezerva aplicării dispozițiilor art. 5 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

ART. 12 Lista oficială a C.N.L.R. indică acei cai care sunt angajați în diverse curse. Se poate întâmpla ca anumiți cai înscriși în acest program sau în această listă să nu participe la cursă (cai nonpartanți).

La începutul operațiunilor ce preced fiecare probă pe hipodrom, caii ce trebuie să participe la cursă sunt declarați în mod oficial ca partanți, iar lista lor, oficializată pe hipodromuri printr-un semnal de culoare roșie, numit “roșu pentru partanți”, este adusă la cunoștința publicului.

Caii care nu au participat la cursă ca urmare a aplicării codului curselor, sunt considerați nonpartanți.

Toate pariurile care includ unul sau mai mulți cai nonpartanți sunt prelucrate cu aplicarea regulilor proprii fiecărui tip de pariu.

ART. 13 Pentru fiecare tip de pariu este fixată o miză minimă.

Pentru anumite tipuri de pariuri este fixată o miză maximă, autorizată pentru un participant.

C.N.L.R. poate stabili, pe tipuri de pariuri, o valoare minimă a sumei pariate pentru fiecare bilet jucat.

Miza minimă și maximă sunt stabilite de C.N.L.R.

Pariurile se înregistrează ca multipli întregi ai mizei minime.

ART. 14 Înregistrarea unui pariu antrenează, după plata mizei de către participant, eliberarea unui bilet de înregistrare a pariului, ce permite determinarea tuturor elementelor pariului angajat și constituie dovadă de participare, deci acceptarea ei implică conformitatea cu pariul cerut.

Mizele sunt acceptate numai cu plata pe loc și în numerar.

Calculul greșit al valorii combinațiilor sau însemnarea greșită a acestora în cadrul biletului de joc, este în responsabilitatea participanților. Plata unei sume inferioare valorii reale a biletului de joc anulează biletul, iar contravaloarea nu se restituie.

Pentru a fi valabil, biletul trebuie să aibă o referință sau un cod care permite identificarea: ziua, numerele cailor ce compun pariul, tipul pariului, miza și pentru pariurile combinate, tipul formulei.

Nu este admisă nicio reclamație cu privire la o eventuală eroare în înregistrarea biletului după ce participantul a părăsit postul de înregistrare sau ghișeul.

Ca regulă generală, orice bilet completat incorect sau într-un mod ce dă naștere la ambiguități în interpretarea informațiilor ce-l compun este tratat de așa manieră încât participantul să nu poată avea un avantaj din eroarea sa, în detrimentul celorlalți participanți.

În particular, nu se plătește și nu se rambursează niciun bilet ale cărui inscripții nu sunt corect încadrate în căsuțele biletului, biletele - chiar și cele valide - care au la momentul plății inscripții superflue, omise sau eronate (fie pentru caii desemnați, fie pentru natura pariului sau numărul probei), biletele rupte, lipite, suprascrise, răzuite, șterse sau pătate etc. într-un mod care nu permite recunoașterea fie chiar și a unui singur semn marcat.

Orice alterare sau falsificare atrage răspunderea penală a persoanei care le prezintă la plată.

Pentru pariurile hipice care se joacă în sistem automatizat, se folosesc bilete tipizate emise de C.N.L.R. care se înregistrează pe terminalele din agenții. Biletele pentru pariurile hipice jucate în sistem automatizat se aseamănă cu cele folosite la pariurile sportive mutuale și respectă aceleași prevederi referitoare la modul de validare a biletelor de către terminale, transmiterea informațiilor la sistemul central și plata biletelor câștigătoare.

CAPITOLUL II

REZULTATUL ȘI CALCULUL RAPOARTELOR

ART. 15

1) Pentru pariurile organizate pe hipodrom:

a. Pariurile sunt tratate în funcție de rezultatul cursei așa cum a fost confirmat pe hipodrom printr-un semnal de culoare roșie rezultat consemnat în documentul furnizat de organizatorul curselor. Acest rezultat indică ordinea cailor la sosire și numerele cailor care nu au luat parte la cursă.

Cu toate acestea, semnalul de plată nu este autorizat dacă, înainte de încheierea cântăririi la sosire, a intervenit o reclamație sau intervenție oficială împotriva câștigătorului sau a unuia din caii plasați pe primele locuri, numărul primelor locuri mergând până la 5 în cazul pariului Quintet. În acest caz, plata este suspendată până când se judecă situația respectivă, dar dacă aceasta nu se finalizează în aceeași zi, pe hipodrom, semnalul roșu se afișează, iar repartiția se operează conform cu ordinea sosirii.

Începând cu momentul afișării semnalului roșu, rezultatul cursei este definitiv în ceea ce privește tratarea pariurilor, chiar dacă ulterior anumiți cai sunt declassați.

În cazul în care în aceeași zi, pe hipodrom, după afișarea semnalului roșu și datorită unei erori, se constată o diferență între rezultatul afișat și ordinea reală a sosirii, sau eventual ordinea rezultând după judecarea reclamațiilor sau intervențiilor oficiale ale comisariilor înainte de afișarea semnalului roșu, se procedează astfel:

- plata pariurilor este imediat suspendată, rezultatul cursei este rectificat de către organizator, iar jucătorii sunt informați; începând cu acel moment, pariurile conforme cu sosirea inițială afișată nu mai pot fi plătite;
- calculele de repartiție sunt refăcute în funcție de rezultatul rectificat al cursei;
- plata pariurilor se reia pe baza rezultatului rectificat și a rapoartelor recalculate;
- față de pariurile plătite înainte de suspendarea plăților nu se pot formula reclamații sau cereri de ajustare;

b. În anumite cazuri particulare, modalitățile de calcul pentru rapoarte prevăd faptul că există combinații plățibile pentru un clasament diferit de cel al sosirii.

Participanților li se cere deci să păstreze biletele până la afișarea rapoartelor oficiale.

2) Pentru pariurile organizate în sistem automatizat rezultatele oficiale ale curselor sunt cele consemnate în documentul furnizat de organizatorul curselor.

ART. 16 Calculele de repartitie sunt efectuate după regruparea totalităților pariurilor, procentul acordat pentru câștiguri fiind de minim 40% din totalul încasărilor.

Pe de altă parte, dacă dintr-un motiv independent de voința serviciilor implicate în tratarea pariurilor sau care nu este determinat de vreo eroare a lor, anumite elemente de calcul sunt indisponibile, nu au putut parveni la C.N.L.R. sau nu au putut fi prelucrate, rapoartele pot fi stabilite luând în calcul numai elementele disponibile. Toate pariurile câștigătoare sunt plătite pe baza rapoartelor astfel calculate. Pariurile perdante nu sunt rambursate.

ART. 17 Pentru fiecare tip de pariu, "raportul" (cota) definește suma de plată către participanți pe baza unității de miză.

Rapoartele brute sunt determinate de repartizarea mizelor centralizate, după prelevarea sumelor legale.

Calculul rapoartelor este rotunjit prin trunchiere la zecime. Totuși, atunci când raportul calculat este cuprins între 1 și 1,1, plata se face pe baza raportului de minim 1 pe unitatea de miză. Diferențele în plus sau în minus rezultând din aplicarea acestor reguli sunt tratate conform dispozițiilor regulamentare în vigoare.

ART. 18 Dacă pentru un anumit tip de pariu, după aplicarea regulilor enunțate la art. 17 din Anexa 2 a prezentului Regulament, fără intervenția unor dispoziții particulare aplicabile unor anumite tipuri de pariuri și după deducerea prelevărilor legale, calculele de repartitie conduc la un raport subunitar, suma totală a plăților calculate pe baza raportului de 1 este dedusă din masa totală depusă pentru acel tip de pariu. Suma necesară completării fondului de câștiguri pentru respectarea raportului minim de 1 nu trebuie să depășească cota de prelevare convenită C.N.L.R.

Soldul astfel obținut constituie ansamblul de taxe legale care sunt repartizate între diverșii beneficiari în funcție de procente ce li se cuvin. Dacă prin aplicarea regulilor precedente suma totală de plată este egală sau superioară masei totale de joc, pariurile corespunzătoare sunt

rambursate, pe baza prezentării biletelor jucate, în termen de 21 de zile de la data cursei care a servit ca suport pentru pariul respectiv.

CAPITOLUL III

PLATA

ART. 19 Pariurile se plătesc după afișarea rapoartelor.

În cazul apariției unor dificultăți tehnice sau situații de forță majoră, calculul rapoartelor poate fi, în mod excepțional, amânat până la eliminarea cauzelor ce le-au determinat.

Serviciile însărcinate cu organizarea pariului nu vor fi considerate responsabile de consecințele rezultând din întâzieri din orice motive în plata sau rambursarea pariurilor, indiferent de natura consecințelor.

Pe de altă parte, dacă s-a comis o eroare în calculul rapoartelor sau afișarea lor, plățile pot fi întrerupte. Acestea se reiau după refacerea calculelor de repartiție sau după remedierea erorii de afișare. În acest caz, nu se poate depune nicio reclamație cu privire la modificarea intervenită iar pariurile deja plătite nu vor fi supuse niciunei reajustări.

Pariurile înregistrate la punctele de vânzare ale C.N.L.R. sunt plătite conform normelor stabilite de C.N.L.R.

Prezentarea pariurilor plătibile trebuie să se facă conform normelor stabilite de C.N.L.R.

C.N.L.R. poate, în anumite cazuri excepționale, să ceară prezentarea biletului la centrul de care depinde postul la care a fost înregistrat pariul.

După expirarea termenului de un an, cu sumele neridicate de câștigători se alimentează fondul special al sistemului. C.N.L.R. poate stabili și alte termene maxime de plată a câștigurilor.

Când la unul sau mai multe pariuri nu sunt bilete câștigătoare, pariul se consideră închis, iar “masa de repartizat” se alocă aceluiași tip de pariuri în reuniunea următoare.

ART. 20 Pentru a obține plata câștigului sau rambursarea mizei, participanții sunt obligați să prezinte biletul jucat.

În cazul în care, înaintea plății, C.N.L.R. primește o contestație asupra proprietății biletului, plata poate fi amânată, cu condiția ca reclamantul să dovedească faptul că reclamația lui a fost depusă la un organ de cercetare penală sau instanță judecătorească și că acestea au dispus suspendarea plății.

Serviciile C.N.L.R. se vor conforma, în ceea ce privește plata sumei în litigiu, deciziilor cu titlu definitiv luate de autoritatea judiciară.

Orice reclamație trebuie depusă la Centrele de Profit sau pe adresa sediului central al C.N.L.R. Pentru a fi valabilă, orice reclamație trebuie să fie însoțită de biletul în cauză, în schimbul căruia participantul primește un bon.

ART. 21 FOND SPECIAL - CONSTITUIRE, ALIMENTARE, DESTINAȚIE

Fondul special se constituie din:

a. cota de minim 2% din suma totală netă rezultată din depunerea biletelor pentru fiecare concurs. Prin suma totală netă se înțelege ceea ce rămâne după eliminarea din încasarea brută a rambursărilor și a consumabilelor;

b. sumele rezultate din regularizări;

c. sumele recuperate prin justiție, în cazurile de încasări nelegale de câștiguri;

d. sumele consemnate la unitățile bancare și restituite C.N.L.R. prin încheiere sau hotărâre judecătorească, prin rezoluție sau ordonanță a organelor de cercetare penală sau prin comunicare a poliției;

e. sumele neridicate de către câștigători în termen de un an de zile de la data desfășurării concursului; fac excepție sumele a căror plată se face potrivit unor reguli speciale emise de C.N.L.R.;

f. sumele neridicate de către participanți în termen de 21 de zile de la data cursei care s-a anulat; fac excepție sumele a căror plată se face potrivit unor reguli speciale emise de C.N.L.R.;

g. contravaloarea biletelor de joc neîmborderate sau neperforate și a celor ce nu pot fi identificate.

Sumele cuprinse în fondul special au următoarele destinații:

a. pentru regularizări privind câștigurile participanților care se consideră că nu au primit premiile cuvenite sau au primit altele decât cele la care le dădeau dreptul biletele jucate.

În acest caz, participanții pot face contestații în scris, la Centrele de Profit sau sediul central al C.N.L.R. după caz, în termen de 45 de zile de la data înscrisă pe bilet pentru desfășurarea concursului.

Contestațiile vor fi însoțite de biletele în cauză, iar la primirea lor C.N.L.R. va confirma aceasta.

b. sumele reprezentând cheltuielile legate de acordarea unor eventuale câștiguri suplimentare.

Fac excepție de la prevederile art. 21 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pariurile hipice al căror fond special se constituie și distribuie potrivit unor reguli speciale emise de C.N.L.R.

ART. 22 La sfârșitul anului, fondul special constituit și neconsumat se reportează pentru anul următor.

SECȚIUNEA II – PARIURILE

CAPITOLUL IV

PARIURILE SIMPLU CÂȘTIGĂTOR ȘI SIMPLU PLASAT

ART. 23 Un pariu “simplu câștigător”, respectiv “simplu plasat” constă în desemnarea unui cal ales dintre cei angajați într-o cursă.

Pariurile “simplu câștigător” sunt înregistrate pentru toate cursele ce comportă cel puțin doi partanți.

Pariurile “simplu plasat” sunt înregistrate pentru toate cursele ce comportă mai mult de trei partanți.

Un pariu “simplu câștigător” generează plata unui raport “câștigător” când calul desemnat ocupă primul loc în probă.

Un pariu “simplu plasat” generează plata unui raport “plasat” dacă calul desemnat ocupă:

- fie unul dintre primele două locuri, atunci când numărul cailor ce au participat efectiv la cursă este între patru și șapte inclusiv;
- fie unul dintre primele trei locuri, atunci când numărul cailor ce au participat efectiv la cursă este mai mare sau egal cu opt.

CAPITOLUL V

PARIUL CUPLAT CÂȘTIGĂTOR ȘI CUPLAT PLASAT

ART. 24 Pentru anumite curse desemnate în programul oficial, se pot organiza pariuri numite “cuplat câștigător” sau “cuplat plasat”.

Un pariu “cuplat câștigător” sau “cuplat plasat” constă în desemnarea a doi cai din aceeași cursă și specificarea tipului de pariu “cuplat câștigător” sau “cuplat plasat”.

Un pariu “cuplat câștigător” este plătit dacă cei doi cai desemnați ocupă primele două locuri la sosire.

Un pariu “cuplat plasat” este plătit dacă cei doi cai aleși ocupă două dintre primele trei locuri la sosire.

Fiecare cal participant în cursă este tratat individual în determinarea combinațiilor plătibile.

CAPITOLUL VI

PARIUL TRIO

ART. 25 Pentru anumite curse desemnate în programul oficial al pariurilor, se pot organiza pariuri TRIO.

Un pariu TRIO constă din desemnarea a trei cai ai aceleiași curse și precizarea ordinii lor la sosire.

O combinație de trei cai înseamnă ansamblul celor șase permutări posibile de trei cai. La o sosire normală, una dintre aceste permutări corespunde ordinii exacte a sosirii denumită în continuare ORDINE, iar celelalte cinci permutări ordinii indiferente a sosirii denumită în continuare DEZORDINE.

Un pariu TRIO este plătit în cazul în care cei trei cai desemnați ocupă primele trei locuri ale cursei, cu excepția cazurilor prevăzute la art. 28 și art. 33 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

Acest pariu generează un raport numit ORDINE, dacă ordinea stipulată de participant este conformă cu cea a sosirii, și un raport numit DEZORDINE sau “de bază” dacă ordinea stipulată de participant este diferită de cea a sosirii.

Fiecare cal participant la cursă este tratat separat în determinarea combinațiilor valide.

ART. 26 LIMITAREA MIZEI

Un același participant nu poate angaja, fie într-un singur post de înregistrare fie în mai multe, o miză mai mare decât miza maximă stabilită de C.N.L.R. pe un același TRIO unitar (inclusiv în cazul în care este înglobat într-o formulă combinată). În cazul ignorării acestei dispoziții, contraveniențelor li se va refuza plata pariului, conform art.7 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

ART. 27 DEAD HEAT - CAP LA CAP

În cazul sosirii “cap la cap”, combinațiile care se plătesc sunt următoarele:

a. În cazul sosirii “cap la cap” a trei sau mai mulți cai pe primul loc, combinațiile câștigătoare pentru pariul TRIO sunt combinațiile între cailor clasăți primii, luați câte trei. Pentru fiecare combinație există un raport unic pentru fiecare din cele șase ordini de clasament posibile pentru cei trei cai intrând în acea combinație.

b. În cazul sosirii “cap la cap” a doi cai pe primul loc și a unuia sau mai mulți cai pe locul al treilea, combinațiile câștigătoare ale

pariului TRIO sunt combinațiile între cei doi cai clasăți primii cu fiecare dintre cei clasăți pe locul al treilea. Pentru fiecare combinație există un raport unic pentru ORDINE, corespunzător celor două permutări posibile în care cei doi cai clasăți primii au fost desemnați ca fiind pe primele două locuri. Există un raport DEZORDINE unic pentru cele patru permutări în care unul din cii clasăți pe locul al treilea a fost desemnat ca sosind pe primul sau al doilea loc.

c. În cazul sosirii “cap la cap” a doi sau mai mulți cai pe locul al doilea, combinațiile câștigătoare ale pariului TRIO sunt cele dintre calul clasat primul cu toți cii sosiți pe locul al doilea, luați câte doi. Pentru fiecare combinație există un raport unic pentru ORDINE pentru cele două permutări posibile în care calul clasat primul a fost desemnat pe primul loc. Există un raport DEZORDINE unic pentru cele patru permutări în care calul clasat primul a fost desemnat ca sosind fie al doilea, fie al treilea.

d. În cazul sosirii “cap la cap” a doi sau mai mulți cai pe locul al treilea, combinațiile câștigătoare ale pariului TRIO sunt cele între calul clasat primul cu cel clasat al doilea și cu fiecare dintre cei clasăți pe locul al treilea. Pentru fiecare dintre combinații, raportul ORDINE este plătit pentru permutarea în care calul clasat primul a fost desemnat ca sosind primul, iar cel care s-a clasat al doilea a fost desemnat astfel. Există un raport DEZORDINE unic pentru cele cinci permutări în care unul oarecare dintre cei trei cai nu este desemnat pe locul pe care l-a ocupat la sosire.

ART. 28 CAI NONPARTANȚI

a. Sunt rambursate pariurile TRIO care conțin trei cai nonpartanți.

b. Atunci când o combinație TRIO conține doi cai nonpartanți printre cei trei jucați, el este plătit cu un raport special numit “transformat simplu” definit la art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament, sub rezerva ca acel cal din sosire să fie clasat primul.

În nicio situație nu se va plăti raportul special “transformat simplu” combinațiilor care conțin doi cai nonpartanți și unul care formează echipă cu unul dintre cei sosiți pe primele locuri.

c. Atunci când o combinație TRIO conține printre cei trei cai desemnați unul nonpartant, acesta se plătește cu un raport special numit “transformat cuplat” definit la art. 31 din Anexa 2 a prezentului Regulament, sub rezerva că cei doi cai partanți să fie clasăți pe primele două locuri.

ART. 29 CALCULUL RAPOARTELOR

Suma corespunzătoare pariurilor rambursate, consumabilelor și cea afectată taxelor legale este scăzută din totalul încasărilor - masa depusă - iar ceea ce rămâne reprezintă masa de repartizat.

Calculul rapoartelor brute se efectuează astfel:

1. Cazul sosirii normale:

Masa de repartizat se împarte în două părți egale. La rândul său, fiecare dintre cele două părți se împarte proporțional numărului unităților de miză pariate pe permutările ORDINE, pentru obținerea raportului brut la ORDINE și respectiv numărului de unități de miză pariate pe permutările DEZORDINE pentru obținerea raportului DEZORDINE.

Rapoartele brute se plătesc participanților sub rezerva dispozițiilor art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

2. Cazul sosirii “cap la cap”:

a. În cazul sosirii “cap la cap” pe primul loc a trei sau mai mulți cai, masa de repartizat se împarte în atâtea părți egale câte combinații diferite prin caii care le compun sunt plătibile. Fiecare dintre aceste părți este apoi împărțită proporțional numărului unităților de miză pariate pe fiecare combinație plătabilă, fiecare dintre ele regrupând cele șase permutări dintre cei trei cai aflați în combinație. Căturile astfel obținute, constituie rapoartele brute pentru fiecare combinație plătabilă;

b. În cazul sosirii “cap la cap” a doi cai pe primul loc și a unuia sau mai mulți pe locul al treilea, masa de repartizat se împarte în atâtea părți egale câte combinații diferite prin caii care le compun sunt plătibile. Fiecare din părți este la rândul său împărțită în două părți egale, una atribuită celor două permutări ORDINE ale combinației considerate, iar cealaltă celor patru permutări DEZORDINE ale aceleiași combinații. Fiecare din aceste părți este la rândul său împărțită proporțional cu numărul unităților de miză pariate pe permutările corespunzătoare. Căturile astfel obținute, constituie rapoartele brute pentru fiecare combinație plătabilă, sub rezerva dispozițiilor art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

c. În cazul sosirii “cap la cap” a doi sau mai mulți cai pe locul al doilea, masa de repartizat se împarte în atâtea părți egale câte combinații diferite prin caii care le compun sunt plătibile. Fiecare dintre părți este la rândul său împărțită în două părți egale, una atribuită celor două permutări ORDINE ale combinației considerate, iar cealaltă celor patru permutări DEZORDINE ale aceleiași combinații. Fiecare dintre aceste părți este apoi împărțită proporțional cu numărul unităților de miză

pariate pe fiecare permutare. Căturile astfel obținute, constituie rapoartele brute pentru fiecare din combinațiile plătibile, sub rezerva dispozițiilor art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

d. În cazul sosirii “cap la cap” a doi sau mai mulți cai pe locul al treilea, masa de repartizat se împarte în atâtea părți egale câte combinații diferite prin cai care le compun sunt plătibile. Fiecare dintre părți este la rândul său împărțită în două părți egale, una atribuită permutării ORDINE a combinației considerate, iar cealaltă celor cinci permutări DEZORDINE ale aceleiași combinații. Fiecare dintre aceste părți este apoi împărțită proporțional cu numărul unităților de miză pariate pe fiecare permutare. Căturile astfel obținute, constituie rapoartele brute pentru fiecare din combinațiile plătibile, sub rezerva dispozițiilor art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

3. Raportul minim DEZORDINE:

a. Dacă aplicarea regulilor enunțate la paragrafele 1 și 2 de mai sus conduc la un raport inferior lui 1,1 pentru DEZORDINE, se aplică art. 17 din Anexa 2 a prezentului Regulament. Dacă raportul obținut este mai mic de 1,1 masa de repartizat afectată calculului raportului ORDINE se obține prin scăderea din masa de repartizat totală a sumei destinate plății în raportul 1,1 pentru DEZORDINE. Dacă în urma acestor operații, raportul ORDINE coboară sub 1,1 se aplică dispozițiile art. 18 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

b. În cazul vizat la paragraful a) de mai sus, dispozițiile art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament nu sunt aplicabile.

ART. 30 PROPORȚIILE MINIME ALE RAPOARTELOR

a. În cazul sosirii normale, raportul net plătit pentru permutarea ORDINE trebuie să fie cel puțin egal cu de 5 ori raportul net plătit permutărilor DEZORDINE.

Dacă prin aplicarea regulilor de calcul prezentate în art. 29 din Anexa 2 a prezentului Regulament reiese altfel, masa de repartizat totală se împarte în mod egal între toate permutările plătibile, atribuindu-se coeficientul 5 numărului mizelor ORDINE și coeficientul 1 numărului mizelor DEZORDINE. Se obține astfel raportul de bază brut al permutărilor DEZORDINE ale celor trei cai.

Raportul net plătit pentru permutarea ORDINE este astfel egal cu de 5 ori raportul de bază net plătit pentru permutările aceluiași trei cai DEZORDINE.

b. În cazul sosirii “cap la cap” prevăzute la paragraful 2 d) art. 29 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pentru fiecare combinație a aceluiași trei cai, raportul net plătit pentru permutarea

ORDINE trebuie să fie egal cu cel puțin de 5 ori raportul net plătit pentru permutările DEZORDINE. Dacă din aplicarea regulilor de calcul descrise la art. 29 din Anexa 2 a prezentului Regulament rezultă altfel, fracția din masa de repartizat aferentă acestei combinații este distribuită în mod egal între toate permutările acestor trei cai, atribuind coeficientul 5 pentru numărul de mize pentru permutarea DEZORDINE a celor trei cai și coeficientul 1 pentru numărul de mize pe permutările “indiferent ordinea”. Se obține astfel raportul brut pentru permutările DEZORDINE ale respectivei combinații.

Raportul net plătit pentru permutarea ORDINE este astfel de 5 ori raportul de bază net plătit pentru permutările DEZORDINE ale acelorași trei cai.

c. În cazul sosirii “cap la cap” prevăzute în paragraful 2b și 2c art. 29 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pentru fiecare combinație, raportul brut plătit pentru permutarea ORDINE trebuie să fie cel puțin de două ori raportul net plătit pentru permutările DEZORDINE ale aceleiași combinații. Dacă prin aplicarea regulilor de calcul enumerate la art. 29 din Anexa 2 a prezentului Regulament rezultă altfel, fracția din masa de repartizare aferentă acestei combinații este distribuită în mod egal între toate permutările combinației, afectându-se coeficientul 2 numărului de mize pariate pe permutarea ORDINE și 4 celui DEZORDINE. Se obține astfel raportul brut pentru permutările DEZORDINE ale combinației.

Raportul net plătit pentru permutările ORDINE este astfel de două ori raportul de bază net plătit pentru permutările DEZORDINE ale combinației.

ART. 31 RAPOARTE SPECIALE: CAZUL CAILOR NONPARTANȚI

1) Cazul sosirii normale:

- Pentru cursele în care apar unul sau mai mulți cai nonpartanți raportul special brut cu care se plătește combinația dintre cailor clasati pe primele două locuri și oricare dintre cailor nonpartanți este egal cu jumătate din raportul DEZORDINE calculat ca la art. 29.1 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

- Pentru cursele în care apar mai mulți cai nonpartanți, raportul special brut cu care se plătește combinația dintre calul clasat pe primul loc și oricare dintre cailor nonpartanți este egal cu un sfert din raportul DEZORDINE calculat ca la art. 29.1 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

- La masa de repartizat se adaugă suma corespunzătoare mizelor “transformat simplu” înmulțită cu raportul brut “transformat simplu” și suma corespunzătoare mizelor “transformat cuplat” înmulțită cu raportul brut “transformat cuplat” obținându-se astfel masa de repartizat transformată. Aceasta se împarte la masa de repartizat reală.

Coeficientul de corecție astfel obținut se aplică tuturor rapoartelor brute pentru constituirea rapoartelor speciale corespunzătoare.

2) Cazul sosirii “cap la cap”:

- Pentru cursele în care apar unul sau mai mulți cai nonpartanți, raportul special brut cu care se plătește combinația dintre cail clasati pe primele două locuri și oricare dintre cail nonpartanți este egal cu jumătate din cel mai mic raport DEZORDINE calculat ca la art. 29.2 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

- Pentru cursele în care apar mai mulți cai nonpartanți, raportul special brut cu care se plătește combinația dintre calul clasat pe primul loc și oricare dintre cail nonpartanți este egală cu un sfert din cel mai mic raport DEZORDINE calculat ca la art. 29.2 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

- La masa de repartizat se adaugă suma corespunzătoare mizelor “transformat simplu” înmulțită cu raportul brut “transformat simplu” și cu suma corespunzătoare mizelor “transformat cuplat” înmulțită cu raportul brut “transformat cuplat” obținându-se astfel masa de repartizat transformată. Acesta se împarte la masa de repartizat reală.

Coeficientul de corecție astfel obținut se aplică tuturor rapoartelor brute pentru constituirea rapoartelor speciale corespunzătoare.

3) Dacă după aplicarea regulilor de calcul enunțate mai sus, valoarea rapoartelor speciale “transformat cuplat” și/sau “transformat simplu” este mai mică decât 1,1 unitatea de miză, atunci cota din masa de repartizat totală, aferentă acestor rapoarte speciale constituie report pentru concursul următor.

ART. 32 FORMULE

Participantii pot înregistra pariuri TRIO fie sub formă de combinație unitară a trei cai declarați partanți, fie sub formă de formule “combinat”.

Formulele combinate înglobează ansamblul pariurilor TRIO care combină trei câte trei un anume număr de cai selectați de către participant.

Participantul poate angaja pariuri în “formulă redusă” sau în “formulă completă”. În cazul formulei reduse, pentru biletele jucate în

sistem manual, combinațiile de câte trei cai sunt considerate în ordinea definită în bilet, de la stânga la dreapta, iar pentru biletele jucate în sistem automat, combinațiile de câte trei cai sunt considerate în ordinea definită în bilet, de sus în jos. Formula redusă conține $k(k-1)(k-2)/6$ combinații unitare. Formula completă conține toate permutările de trei cai, numărul acestora fiind $k(k-1)(k-2)$. În ambele formule, k reprezintă numărul cailor selectați pe bilet.

Formulele “câmp total de doi cai” conțin ansamblul pariurilor triple ce combină doi cai de bază desemnați de participant, cu toți ceilalți cai declarați oficial participanți.

Atunci când cursa are N cai oficial participanți, “câmpul total de doi cai” conține $6x(N-2)$ combinații în “formula completă” și $N-2$ combinații în “formula redusă”. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze locurile la sosire pe care trebuie să le ocupe caii de bază din formula sa.

Formulele “câmp parțial de doi cai” înglobează totalitatea pariurilor triple ce combină doi cai de bază cu o selecție de alți cai oficial declarați participanți, desemnați de către participant.

Dacă această selecție comportă P cai, “câmpul parțial de doi cai” înglobează $6P$ pariuri triple în “formula completă” și P pariuri triple în “formula redusă”. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze și locurile pe care vor trebui să le ocupe cei doi cai de bază din formula sa.

Formulele “câmp total de un cal” înglobează totalitatea pariurilor triple ce combină un cal de bază cu toți ceilalți cai oficial declarați participanți, luați doi câte doi.

Dacă la cursă participă N cai oficial declarați participanți, “câmpul total de un cal” înglobează $3x(N-1)(N-2)$ combinații în “formula completă” și $(N-1)(N-2)$ combinații în “formula redusă”. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze și locul pe care va trebui să-l ocupe calul de bază din formula sa, dar nu trebuie să claseze și ceilalți cai în ordinea lor relativă, întrucât fiecare combinație conține, în definitiv, cele două permutări ale cailor diferiți de cel de bază.

Formulele “câmp parțial de un cal” înglobează totalitatea pariurilor triple ce combină un cal de bază cu o selecție de alți cai oficial declarați participanți, desemnați de către participant.

Dacă această selecție comportă P cai, “câmpul parțial de un cal” înglobează $3P(P-1)$ pariuri triple în “formula completă” și $P(P-1)$ pariuri triple în “formula redusă”. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze și locul pe care va trebui să-l ocupe calul de bază din formula sa, dar nu trebuie să claseze și ceilalți cai în ordinea lor relativă,

întrucât fiecare combinație conține, în definitiv, cele două permutări ale cailor diferiți de cel de bază.

Valorile formulelor “câmp total de unul sau doi cai” se pot determina de îndată ce se cunoaște numărul de cai declarați participanți. Aceste valori nu pot fi modificate nici măcar de situația în care, înainte de începerea cursei, anumiți cai sunt retrași.

ART. 33 Orice bilet de pariu TRIO care conține un număr de cal înregistrat ambiguu, poate fi rambursat.

Orice bilet de pariu TRIO pe care miza lipsește, este ilizibilă sau poate da naștere la ambiguități, este tratat ca având miza minimă angajată ce poate fi determinată pe baza datelor înregistrate corect pe bilet.

Orice bilet de pariu TRIO a cărui formulă este ambiguă și nu poate fi determinată pe baza mizei angajate și a numărului cailor desemnați, este rambursat.

Pentru biletele TRIO jucate în sistem automatizat sunt valabile toate prevederile referitoare la biletele jucate la celelalte sisteme loteristice pe terminalele din agențiile C.N.L.R., prevederi ce sunt cuprinse în regulamentele acestora.

ART. 34 CAZURI PARTICULARE

a. Dacă într-o cursă pentru care se organizează pariul TRIO nu există nicio miză pariată pentru permutarea ORDINE a primilor trei cai sau în caz de sosire “cap la cap” pentru permutarea ORDINE a uneia din combinațiile cailor clasati pe primele trei locuri, masa de repartizat aferentă acestei permutări constituie report pentru concursul următor.

Aceeași situație apare și în cazul în care nu există nicio miză pariată pe niciuna din permutările DEZORDINE ale cailor clasati primii trei sau în caz de sosire “cap la cap” în oricare din permutările DEZORDINE ale uneia din combinațiile cailor clasati pe primele trei locuri.

b. Cursa reprogramată:

Dacă prin decizia comisarilor, o cursă este reprogramată și alergată în aceeași zi, toate pariurile TRIO înregistrate pentru această cursă sunt tratate normal.

Dacă cursa este reprogramată la o altă dată, toate pariurile TRIO sunt rambursate.

c. Dacă într-o cursă există mai puțin de trei cai la sosire, toate pariurile TRIO sunt rambursate.

d. Dacă într-o cursă pe care se organizează pariul TRIO sosesc trei cai pe locul I, în acest caz existând numai rapoarte ORDINE

și niciun raport DEZORDINE, valorile rapoartelor speciale de tip transformat se calculează din valoarea raportului ORDINE astfel: raportul special “transformat cuplat” este egal cu $1/4$ din raportul ORDINE, iar raportul “transformat simplu” este egal cu $1/8$ din raportul ORDINE.

e. Dacă într-o cursă pe care se organizează pariul TRIO nu există nicio miză câștigătoare DEZORDINE valorile rapoartelor speciale de tip transformat se calculează astfel: se determină valoarea raportului DEZORDINE cu respectarea prevederilor art. 30 din Anexa 2 a prezentului Regulament, iar raportul special “transformat cuplat” este egal cu $1/2$ din raportul DEZORDINE astfel determinat, iar raportul special “transformat simplu” este egal cu $1/4$ din acesta.

f. Dacă într-o cursă pe care se organizează pariul TRIO nu există nicio miză câștigătoare ORDINE și nicio miză câștigătoare DEZORDINE, valorile rapoartelor speciale de tip transformat se calculează astfel: masa de repartizat totală se împarte în două părți egale, o parte aferentă rapoartelor ORDINE, se reportează la concursul următor, iar cealaltă parte aferentă rapoartelor DEZORDINE se împarte la rapoartele speciale “transformat cuplat” și/sau “transformat simplu” cu păstrarea proporției “transformat simplu” este egal cu $1/2$ din “transformat cuplat”.

CAPITOLUL VII

PARIUL QUARTET

ART. 35 Pentru anumite curse desemnate în programul oficial, se pot organiza pariuri denumite QUARTET.

Un pariu QUARTET constă în desemnarea a 4 cai dintr-o cursă și precizarea ordinii lor la sosire. Printr-o combinație de 4 cai se înțelege ansamblul de 24 de permutări posibile de 4 cai. Într-o sosire normală, una din aceste permutări corespunde ordinii exacte a sosirii, denumită în continuare ORDINE, iar celelalte 23 de permutări corespund ordinii inexacte a sosirii, denumită în continuare DEZORDINE.

Un pariu QUARTET este plătitibil dacă cei 4 cai aleși ocupă primele 4 locuri în întrecere, cu excepția cazurilor prevăzute în art. 38 și art. 43 din Anexa 2 a prezentului Regulament. Dacă ordinea stipulată de participant este conformă cu ordinea exactă a sosirii, atunci raportul câștigător este ORDINE. Se plătește un raport numit DEZORDINE atunci când ordinea sosirii stipulată de participant este diferită de ordinea sosirii în cursă.

În determinarea combinațiilor plătibile fiecare cal participant la cursă este tratat separat.

ART. 36 LIMITAREA MIZEI

Un același participant nu poate angaja fie într-un singur, fie în mai multe posturi de înregistrare, o miză mai mare decât miza maximă stabilită de C.N.L.R. pe același QUARTET unitar (inclusiv în cazul în care este înglobat într-o formulă combinată). În cazul ignorării acestei dispoziții, concurenților li se va refuza plata pariului, conform art. 7 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

ART. 37 DEAD HEAT - CAP LA CAP

În cazul sosirii “cap la cap”, combinațiile plătibile, sunt următoarele:

a. În cazul sosirii “cap la cap” a 4 cai sau mai mulți clasați pe primul loc, combinațiile câștigătoare pentru pariul QUARTET sunt combinațiile între caii clasați primii luați câte 4. Pentru fiecare combinație există un raport unic pentru fiecare 24 de ordini de clasament posibile pentru cei 4 cai care au intrat în aceeași combinație.

b. În cazul sosirii “cap la cap” a 3 cai clasați pe primul loc și unul sau mai mulți cai pe locul 4, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile de 3 cai clasați pe primul loc cu fiecare din caii clasați pe locul 4.

Pentru fiecare combinație, ordinea presupune 6 permutări în care caii clasați primii au fost desemnați pe primele 3 locuri.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA presupune 18 permutări în care un cal oarecare dintre caii clasați primii a fost desemnat pe locul 4.

c. În cazul sosirii “cap la cap” a 2 cai clasați pe primul loc și a 2 sau mai mulți cai clasați pe locul 3, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile dintre 2 cai clasați pe primul loc și caii clasați pe locul 3, luați doi câte doi.

Pentru fiecare combinație, ORDINEA presupune 4 permutări în care cei 2 cai clasați primii au fost desemnați pe primele 2 locuri.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA presupune 20 permutări din care un cal oarecare dintre cei clasați primii ocupă fie locul 3, fie locul 4.

d. În cazul sosirii “cap la cap” a 2 cai clasați pe primul loc și un singur cal clasat al 3-lea și unul sau mai mulți clasați pe locul 4, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile dintre cei 2 cai clasați pe primul loc cu calul clasat al treilea și cu fiecare dintre caii clasați pe locul 4.

Pentru fiecare combinație, ORDINEA conține cele 2 permutări ale cailor clasați primii, desemnați pe primul și pe al doilea loc, cu calul clasat al treilea și desemnat pe locul 3.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA conține cele 22 permutări în care un cal oarecare dintre caii clasați primii ocupă fie al treilea, fie al patrulea loc, sau în care caii clasați pe locurile 3 și 4 au fost desemnați în ordinea inversă a clasamentului.

e. În cazul sosirii “cap la cap” a 3 cai sau mai mulți pe locul 2, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile dintre calul clasat primul cu fiecare din caii sosiți pe locul 2, luați 3 câte 3.

Pentru fiecare combinație, ordinea presupune cele 6 permutări în care un cal clasat primul a fost desemnat pe primul loc.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA presupune cele 18 permutări în care calul clasat primul a fost desemnat fie al doilea, fie al treilea, fie al patrulea.

f. În cazul sosirii “cap la cap” a 2 cai clasați pe locul 2 și a unui cal sau mai mulți clasați pe locul 4, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile dintre calul clasat primul cu 2 cai clasați pe locul 2 și cu fiecare dintre caii clasați pe locul 4.

Pentru fiecare combinație, ORDINEA presupune cele 2 permutări în care calul clasat primul a fost desemnat pe primul loc și calul clasat al patrulea a fost desemnat pe locul 4.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA presupune cele 22 permutări în care calul clasat primul a fost desemnat fie al doilea, fie al treilea, fie al patrulea sau în care calul clasat al patrulea a fost desemnat fie primul, al doilea sau al treilea.

g. În cazul sosirii “cap la cap” a 2 cai sau mai mulți clasati pe locul 3, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile dintre calul clasat primul și calul clasat al doilea, cu cail clasati pe locul 3 luați doi câte doi.

Pentru fiecare combinație, ORDINEA presupune cele 2 permutări în care calul clasat primul a fost desemnat pe locul 1 și calul clasat al doilea a fost desemnat pe locul 2.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA presupune cele 22 permutări în care calul clasat primul ocupă fie locul 2, fie locul 3, fie locul 4 sau în care calul clasat al doilea ocupă fie locul 1, fie locul 3, fie locul 4.

h. În cazul sosirii “cap la cap” a 2 cai sau mai mulți clasati pe locul 4, combinațiile câștigătoare ale pariului QUARTET sunt combinațiile dintre calul clasat primul, calul clasat al doilea și calul clasat al treilea cu fiecare din cail clasati pe locul 4.

Pentru fiecare combinație, ORDINEA presupune ca cei patru cai din sosire să se claseze în ORDINE exactă.

Pentru fiecare combinație, DEZORDINEA presupune cele 23 permutări în care un cal oarecare dintre cei patru cai nu a fost desemnat pe locul său la sosire.

ART. 38 CAI NONPARTANȚI

a. Se rambursează toate combinațiile QUARTET care conțin patru cai nonpartanți;

b. Dacă o combinație QUARTET conține 3 cai nonpartanți printre cei 4 cai jucați, pariul este plătit cu un raport special numit “transformat simplu” definit la art. 41 din Anexa 2 a prezentului Regulament sub rezerva ca cel de-al 4-lea cal al combinației să fie primul clasat. În niciun caz, un raport special nu este plătit pentru combinațiile care conțin 3 cai nonpartanți și un cal din aceeași echipă cu unul din cail clasati pe primele locuri;

c. Dacă o combinație QUARTET conține 2 cai nonpartanți printre cei 4 cai jucați, pariul este plătit cu un raport special numit

“transformat cuplat” definit la art. 41 din Anexa 2 a prezentului Regulament cu condiția ca ceilalți 2 cai ai combinației să fie clasati pe primele două locuri ale cursei, fără să se țină seama de ordinea lor la sosire;

d. dacă o combinație QUARTET conține un cal nonpartant printre cei patru cai jucați, pariul este plătit cu un raport special numit “transformat triplu” definit la art. 41 din Anexa 2 a prezentului Regulament cu condiția ca ceilalți 3 cai ai combinației să se claseze pe primele 3 locuri ale cursei, fără să se țină seama de ordinea lor la sosire.

ART. 39 CALCULUL RAPOARTELOR

Suma pariurilor rambursate, a consumabilelor și cea afectată pentru taxele legale este scăzută din totalul încasărilor iar ceea ce rămâne reprezintă masa de repartizat.

Calculul rapoartelor brute se efectuează astfel:

1. Cazul sosirii normale:

În cazul unei sosirii normale 40% din masa de repartizat este afectată pentru calculul rapoartelor ORDINE, iar 60% din masa de repartizat este afectată pentru calculul rapoartelor în DEZORDINE.

La rândul său, fiecare din aceste părți se împarte proporțional numărului de mize asupra permutărilor în ORDINE pentru a obține raportul brut ORDINE și respectiv numărul de mize asupra permutărilor în DEZORDINE pentru a obține raportul brut DEZORDINE, sub rezerva dispozițiilor art. 40 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

2. Cazul sosirii “cap la cap”:

a. În cazul sosirii “cap la cap” pe primul loc a 4 cai sau mai mulți, masa de repartizat se împarte în atâtea părți egale câte combinații plătibile diferite există cu caii care le compun.

Fiecare din aceste părți este apoi împărțită proporțional numărului de mize pentru fiecare combinație plătabilă, fiecare dintre ele regroupând 24 permutări de 4 cai care intră în combinațiile plătibile.

b. În celelalte cazuri de sosire “cap la cap”, masa de repartizat se împarte în atâtea părți egale câte combinații plătibile diferite există cu caii care le compun.

Permutărilor în ORDINE le este afectată 40% din fiecare dintre aceste părți, iar 60% este afectată permutărilor în DEZORDINE.

Fiecare dintre aceste părți este apoi împărțită proporțional numărului de mize pentru permutările corespondente. Câturile astfel obținute, mărite cu unitatea de miză, constituie rapoartele brute de plătit,

sub rezerva dispozițiilor de la art.40 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

3. Raport minim în DEZORDINE:

a. Dacă aplicarea regulilor enunțate la paragrafele 1 și 2 conduc la un raport în DEZORDINE inferior lui 1,1 , se aplică art. 17 din Anexa 2 a prezentului Regulament. Dacă raportul obținut este mai mic de 1,1, masa de repartizat afectată calculului rapoartelor în ORDINE este obținută prin scăderea din masa totală de repartizat a sumei destinate plății în raportul 1,1 pentru DEZORDINE.

b. În cazul de la paragraful a) dispozițiile art. 40 din Anexa 2 a prezentului Regulament nu se aplică.

ART. 40 PROPORȚIA MINIMĂ A RAPOARTELOR

a) În cazul sosirii normale și în cazul sosirii “cap la cap” prevăzute la paragraful h) al art. 37 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pentru fiecare combinație a aceluiași patru cai, raportul net plătit pentru permutarea în ORDINE trebuie să fie cel puțin egal cu de 12 ori raportul net plătit permutărilor în DEZORDINE.

Dacă această condiție nu este satisfăcută de aplicarea regulilor de calcul a rapoartelor enunțată la art. 39 din Anexa 2 a prezentului Regulament, masa de repartizat este distribuită în mod uniform între toate permutările plătibile, atribuind coeficientul 12 pentru numărul de mize pentru permutarea în ORDINE și coeficientul 1 pentru numărul de mize pentru permutarea în DEZORDINE. Se obține astfel raportul brut pentru permutările de patru cai în DEZORDINE.

Raportul net plătit pentru permutarea în ORDINE este astfel egal cu de 12 ori raportul de bază net plătit pentru permutările în DEZORDINE ale aceleiași combinații de 4 cai.

b) În cazul sosirilor “cap la cap” prevăzute la paragrafele b) și e) art. 37 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pentru fiecare combinație a aceluiași patru cai, raportul net plătit permutărilor în ORDINE trebuie să fie egal cu de cel puțin 2 ori raportul net plătit pentru permutările în DEZORDINE.

Dacă această condiție nu este satisfăcută de aplicarea regulilor de calcul a rapoartelor enunțate la art. 37 din Anexa 2 a prezentului Regulament, masa de repartizat va fi distribuită în mod uniform între toate permutările câștigătoare, atribuind coeficientul 2 numărului de mize pentru permutările în ORDINE și coeficientul 1 numărului de mize pentru permutările în DEZORDINE. Se obține astfel raportul brut pentru permutările de 4 cai în DEZORDINE.

Raportul net plătit pentru permutările în ORDINE este deci egal cu de 2 ori raportul net plătit pentru permutările în DEZORDINE.

c) În cazul sosirii “cap la cap” prevăzute la paragraful c), art. 37 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pentru fiecare combinație a acelorași patru cai, raportul net plătit pentru permutările în ORDINE trebuie să fie egal cu cel puțin de 3 ori raportul net plătit pentru permutările în DEZORDINE.

Dacă această condiție nu este satisfăcută de aplicarea regulilor de calcul enunțate la art. 39 din Anexa 2 a prezentului Regulament, masa de repartizat este distribuită în mod uniform între toate permutările plătibile, atribuind coeficientul 3 numărului de mize pentru permutările în ORDINE și coeficientul 1 numărului de mize pentru permutările în DEZORDINE. Se obține astfel raportul brut pentru permutările de 4 cai în DEZORDINE.

Raportul net plătit pentru permutările în ORDINE este deci egal cu de 3 ori raportul net plătit pentru permutările în DEZORDINE.

d) În cazul sosirilor “cap la cap” prevăzute la paragrafele d), f) și g), art. 37 din Anexa 2 a prezentului Regulament, pentru fiecare combinație a acelorași patru cai, raportul net plătit pentru permutările în ORDINE trebuie să fie egal cu de cel puțin 6 ori raportul net plătit pentru permutările în DEZORDINE.

Dacă această condiție nu este satisfăcută prin aplicarea regulilor de calcul enunțate la art. 39 din Anexa 2 a prezentului Regulament, masa de repartizat este distribuită în mod uniform între toate permutările plătibile, atribuind coeficientul 6 numărului de mize pentru permutările în ORDINE și coeficientul 1 numărului de mize pentru permutările în DEZORDINE. Se obține astfel raportul brut pentru permutările de 4 cai în DEZORDINE.

Raportul net plătit pentru permutările în ORDINE este deci egal cu de 6 ori raportul net plătit pentru permutările în DEZORDINE.

ART. 41 RAPOARTE SPECIALE. CAZURILE CAILOR NONPARTANȚI.

a. Pentru cursele care conțin un cal nonpartant sau mai mulți, raportul special net numit “transformat triplu” cu care se plătește combinația dintre caili clasați pe primele 3 locuri și un cal oarecare nonpartant este egal cu 1/2 din raportul DEZORDINE net plătit pentru pariul QUARTET, calculat ca la art. 39 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

În cazurile de sosire “cap la cap”, raportul special net numit “transformat triplu” al fiecărei combinații dintre caili clasați pe primele 3

locuri cu un cal nonpartant este egal cu jumătatea celui mai mic raport DEZORDINE net plătit pentru pariul QUARTET.

b. Pentru cursele care conțin 2 cai nonpartanți sau mai mulți, raportul special numit “transformat cuplat” cu care se plătește combinația dintre caii clasati pe primele 2 locuri și 2 cai oarecare nonpartanți, este egal cu 1/4 din raportul DEZORDINE net plătit pentru pariul QUARTET.

În cazurile de sosire “cap la cap”, raportul special net “transformat cuplat” a fiecărei combinații de cai clasati pe primele 2 locuri cu 2 cai nonpartanti este egal cu 1/4 din cel mai mic raport DEZORDINE net pentru pariul QUARTET.

c. Pentru cursele care conțin 3 cai nonpartanți sau mai mulți, raportul special numit “transformat simplu” cu care se plătește combinația dintre calul clasat pe primul loc și 3 cai oarecare nonpartanți este egal cu 1/8 din raportul DEZORDINE net plătit pentru pariul QUARTET.

În cazurile de sosire “cap la cap”, raportul special net “transformat simplu” a fiecărei combinații dintre calul clasat pe primul loc și 3 cai oarecare nonpartanți, este egal cu 1/8 din cel mai mic raport DEZORDINE net plătit pentru pariul QUARTET.

d. Pentru toate cazurile enunțate de mai sus se adaugă la masa de repartizat suma corespunzătoare mizelor “transformat triplu” înmulțită cu raportul special net “transformat triplu”, suma corespunzătoare mizelor “transformat cuplat” înmulțită cu raportul special net “transformat cuplat” și suma corespunzătoare mizelor “transformat simplu” înmulțită cu raportul special net “transformat simplu” obținându-se masa de repartizat transformată.

Aceasta se împarte la masa de repartizat reală. Coeficientul de corecție astfel obținut se aplică tuturor rapoartelor brute pentru constituirea rapoartelor speciale corespunzătoare.

e. Dacă după aplicarea regulilor de calcul enunțate mai sus, valoarea raporturilor “transformat triplu” și/sau “transformat cuplat” și/sau “transformat simplu” este mai mică decât 1,1 unitatea de miză, atunci cota din masa de repartizat totală, aferentă acestor rapoarte speciale constituie report pentru concursul următor.

ART. 42 FORMULE

Participantii pot înregistra pariuri QUARTET fie sub formă de combinații unitare de 4 cai declarați partanți, fie sub formă de formule “combinat” sau “câmp”.

Formulele combinate înglobează ansamblul pariurilor QUARTET care combină 4 câte 4 un anumit număr de cai selecționați de participant.

Participantul poate să angajeze fiecare combinație de 4 cai în selecția sa și într-o ORDINE relativ stipulată. Formula corespondentă, denumită “formulă redusă” conține: $k(k-1)(k-2)(k-3)/24$ combinații unitare.

Dacă el dorește pentru fiecare combinație de 4 cai din selecția sa cele 24 de ordini relative ale unei sosiri posibile, formula corespondentă, denumită “formulă completă” conține: $k(k-1)(k-2)(k-3)$ combinații unitare.

În ambele formule k reprezintă numărul cailor selecționați pe bilet.

Formulele “câmp total de 3 cai” conțin ansamblul de pariuri QUARTET care combină 3 cai de bază desemnați de participant, cu toți ceilalți cai declarați oficial partanți.

Dacă cursa are N cai oficial partanți, “câmpul total de 3 cai de bază” conține $24x(N-3)$ combinații în formulă completă și $(N-3)$ combinații în formulă redusă. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze locurile la sosire pe care trebuie să le ocupe caii de bază din formula sa.

Formulele “câmp parțial de 3 cai” conțin ansamblul pariurilor QUARTET care combină 3 cai de bază cu o selecție de alți cai declarați oficial partanți, desemnați de participant.

Dacă această selecție conține P cai, câmpul parțial de 3 cai înglobează $24P$ pariuri QUARTET în formulă completă și P pariuri QUARTET în formulă redusă. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze și locurile pe care vor trebui să le ocupe la sosire cei 3 cai de bază din formula sa.

Formulele “câmp total de 2 cai” conțin ansamblul pariurilor QUARTET care combină 2 cai aleși de participant cu toți ceilalți cai oficial declarați partanți, luați 2 câte 2.

Dacă cursa are N cai oficial partanți, “câmpul total de 2 cai de bază” conține: $12(N-2)(N-3)$ pariuri QUARTET în formulă completă și $(N-2)(N-3)$ pariuri QUARTET în formulă redusă. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze locurile la sosire pe care trebuie să le ocupe caii de bază din formula sa, dar nu trebuie să claseze și ceilalți cai în ordinea lor relativă.

Formulele “câmp parțial de 2 cai” conțin ansamblul pariurilor QUARTET care combină cei 2 cai de bază cu o selecție de alți cai declarați oficial partanți, luați 2 câte 2, și aleși de participant.

Dacă această selecție conține P cai, “câmpul parțial de 2 cai” înglobează $12 \times P(P-1)$ pariuri QUARTET în formulă completă și $P(P-1)$ pariuri QUARTET în formulă redusă. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze și locurile pe care le vor ocupa la sosire cei 2 cai de bază din formula sa, dar nu trebuie să claseze caii din selecție în ORDINE relativă, fiecare combinație de 4 cai conținând, în definitiv, cele 2 permutări ale cailor diferiți de cel de bază în cele 2 ordini posibile.

Formulele “câmp total de 1 cal” înglobează totalitatea pariurilor QUARTET care combină 1 cal desemnat de participant cu toți ceilalți cai oficial declarați partanți, luați 3 câte 3.

Atunci când cursa are N cai oficial declarați partanți, “câmpul total cu 1 cal de bază” conține $4 \times (N-1)(N-2)(N-3)$ pariuri QUARTET în formula completă și $(N-1)(N-2)(N-3)$ pariuri QUARTET în formulă redusă. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze locul pe care va trebui să-l ocupe calul de bază din formula sa la sosire, dar nu trebuie să claseze și ceilalți cai în ordinea lor relativă.

Formulele “câmp parțial de 1 cal” înglobează totalitatea pariurilor QUARTET care combină 1 cal de bază cu o selecție de alți cai declarați oficial partanți, luați 3 câte 3, și desemnați de participant.

Dacă selecția conține P cai, “câmpul parțial de 1 cal” conține $4 \times P(P-1)(P-2)$ pariuri QUARTET în formulă completă și $P(P-1)(P-2)$ pariuri QUARTET în formulă redusă. În acest ultim caz, participantul trebuie să precizeze locul pe care va trebui să-l ocupe calul din bază în formula sa, dar nu trebuie să claseze și caii din selecție în ORDINE relativă, fiecare combinație de 4 cai conținând cele 6 permutări ale cailor diferiți de cel din bază, în cele 6 ordini posibile.

Valorile formulelor “câmp total” de unul, doi sau trei cai de bază se pot determina de îndată ce se cunoaște numărul de cai declarați partanți. Aceste valori nu pot fi modificate nici măcar în situația în care înainte de începerea cursei anumiți cai sunt retrași.

Aceste pariuri care conțin unul sau mai mulți cai care nu participă la cursă, sunt tratate conform dispozițiilor art. 25 din Anexa 2 a prezentului Regulament referitor la caii nonpartanți.

ART. 43 Orice bilet de pariu QUARTET care conține un număr de cal înregistrat ambiguu, poate fi rambursat.

Orice bilet de pariu QUARTET pe care lipsește miza, este ilizibilă, sau poate da naștere la ambiguități, este tratat ca având miza minimă angajată ce poate fi determinată pe baza datelor înregistrate corect pe bilet.

Orice bilet de pariu QUARTET a cărui formulă este ambiguă și nu poate fi determinată pe baza mizei angajate și a numărului cailor desemnați, este rambursat. Pentru biletele QUARTET jucate în sistem automatizat sunt valabile toate prevederile referitoare la biletele jucate la celelalte sisteme loteristice din agențiile C.N.L.R., prevederi ce sunt cuprinse în regulamentele acestora.

ART. 44 CAZURI PARTICULARE

a. Dacă într-o cursă pentru care se organizează pariul QUARTET nu există nicio miză pentru permutarea ORDINE a primilor 4 cai, sau în caz de sosire “cap la cap” pentru permutarea ORDINE a uneia din combinațiile cailor clasati pe primele 4 locuri, masa de repartizat aferentă acestei permutări constituie report pentru concursul următor.

Aceeași situație apare și în cazul în care nu există nicio miză pariată pe niciuna din permutările în DEZORDINE ale cailor clasati primii 4, sau în caz de sosire “cap la cap” în oricare din permutările în DEZORDINE ale uneia din combinațiile cailor clasati pe primele 4 locuri.

b. Cursa reprogramată:

Dacă prin decizia comisarilor, o cursă este reprogramată și alergată în aceeași zi, toate pariurile QUARTET înregistrate pentru această cursă sunt tratate normal.

Dacă cursa este reprogramată la o altă dată, toate pariurile QUARTET se rambursează.

c. Dacă într-o cursă sunt mai puțin de 4 cai la sosire, toate pariurile se rambursează.

d. Dacă într-o cursă pe care se organizează pariul QUARTET nu există nicio miză câștigătoare DEZORDINE, atunci valorile rapoartelor speciale de tip “transformat triplu”, “transformat cuplat” și “transformat simplu” se calculează astfel: se determină valoarea raportului DEZORDINE cu respectarea prevederilor art. 43 din Anexa 2 a prezentului Regulament, iar raportul special “transformat triplu” este egal cu 1/2 din raportul DEZORDINE, astfel determinat, raportul special “transformat cuplat” cu 1/4 din raportul DEZORDINE, iar raportul special “transformat simplu” este egal cu 1/8 din raportul DEZORDINE.

e. Dacă într-o cursă pe care se organizează pariul QUARTET nu există nicio miză câștigătoare ORDINE și nicio miză câștigătoare DEZORDINE, atunci rapoartele speciale de tip “transformat triplu”, “transformat cuplat” și “transformat simplu” se calculează astfel: masa de repartizat totală se împarte în două părți:

- 40% din masa de repartizat totală aferentă raportului ORDINE se reportează la concursul următor;

- 60% din masa de repartizat totală aferentă raportului DEZORDINE se împarte la rapoartele speciale “transformat triplu” și/sau “transformat cuplat” și/sau “transformat simplu” cu păstrarea raportului dintre acestea: “transformat simplu” este egal $\frac{1}{4}$ din “transformat triplu”, “transformat cuplat” este egal cu $\frac{1}{2}$ din “transformat triplu”, “transformat simplu” este egal cu $\frac{1}{2}$ din “transformat cuplat”.

CAPITOLUL VIII

PARIUL QUINTET

ART. 45 Pentru anumite curse desemnate în programul oficial, se pot organiza pariuri numite QUINTET.

Un pariu QUINTET constă în desemnarea a cinci cai din aceeași cursă și precizarea ordinii la sosire.

Prin combinație de cinci cai se înțelege ansamblul celor 120 permutări posibile a cinci cai. Pentru o sosire normală, una dintre aceste 120 permutări corespunde ordinii exacte a sosirii, iar celelalte 119, ordinii inexacte a sosirii.

Un pariu QUINTET este platibil dacă cei cinci cai ocupa primele cinci locuri din sosire. Pariul respectiv este platibil cu un raport **ORDINE** dacă ordinea stabilită de participant este conformă cu cea a sosirii cursei; pariul este platit cu un raport **DEZORDINE** dacă ordinea stabilită de participant este diferită de cea a sosirii.

CAPITOLUL IX

PARIUL SIMPLU

ART. 46 Pariul simplu constă în indicarea calului câștigător, într-o singură alergare.

Pe biletul de joc se trece numărul calului și numărul unităților de miză pariate. Pentru eventualitatea retragerii calului jucat, pe bilet se completează și un cal de rezervă. Completarea calului de rezervă privește pe participanți.

În cazul retragerii calului indicat drept câștigător, precum și a calului de rezervă, contravaloarea mizei pariate se restituie. Contravaloarea biletelor care nu au indicat calul de rezervă nu se restituie.

Cota ce revine calului câștigător se calculează prin împărțirea “masei de repartizat” la numărul unităților de miză pariate pe calul respectiv. Se determină cota pe unitatea de miză.

Când doi sau mai mulți cai sunt declarați “cap la cap”, pentru locul I masa de repartizat se împarte la numărul de cai sosiți “cap la cap”, cota fiecăruia fiind stabilită separat, conform metodologiei de la alin. 4.

În cazul în care alergarea a fost anulată din diverse motive, sau amânată la altă dată, contravaloarea biletelor jucate se restituie.

CAPITOLUL X

ORDINEA SIMPLĂ

ART. 47 Pariul ordinea simplă constă în indicarea cailor sosiți pe primele două locuri, în ordinea sosirii, într-o singură alergare.

Biletul de joc, în regim manual, se completează sub formă de fracție, având la numărător numărul calului indicat pentru locul I și la numitor numărul calului indicat pentru locul II. De asemenea, se completează un cal de rezervă care înlocuiește calul retras.

Pe un bilet se pot completa una sau mai multe combinații pentru fiecare dintre ele trecându-se numărul de unități pe miză pariate.

În cazul în care doi sau mai mulți cai se declară “cap la cap” se procedează astfel:

- dacă se declară “cap la cap” pentru locul I, sunt câștigătoare toate combinațiile care au atât la numărător cât și la numitor numerele cailor respectivi;

- dacă se declară “cap la cap” pentru locul II, sunt câștigătoare toate combinațiile care au la numărător calul sosit pe locul I, iar la numitor oricare din numerele cailor declarați “cap la cap”;

- în ambele cazuri “masa de repartizat” se împarte la numărul de combinații posibile, apoi în funcție de numărul combinațiilor jucate se determină cota ce revine fiecăreia, pe unitatea de miză pariată.

Dacă una din combinațiile posibile nu este jucată, atunci cota parte din “masa de repartizat” ce i s-ar fi cuvenit, se repartizează la reuniunea următoare la același pariu.

Necompletarea pe bilet a calului de rezervă privește pe participant.

În cazul retragerii a doi cai (din care unul este calul de rezervă) sau a mai multor cai, se procedează astfel:

- dacă combinația indică la numărător numărul unui cal retras, iar la numitor numărul calului ieșit pe locul II, contravaloarea combinației se restituie;

- dacă combinația are la numitor numărul unui cal retras, iar la numărător numărul calului sosit pe locul I, combinației respective i se va calcula o cotă separată.

Pentru determinarea acestei cote se însumează valoarea tuturor combinațiilor ce au la numitor calul retras, iar la numărător

oricare dintre caii ce au participat la alergări. Suma respectivă pe care o numim “masa de redistribuit” se împarte apoi la numărul unităților de miză, aferente combinațiilor ce au indicat la numărător calul sosit pe primul loc, determinându-se cota pe unitatea de miză, ce revine combinațiilor respective.

Pentru calcularea cotei ce revine combinațiilor câștigătoare (cele care au indicat la numărător calul sosit pe locul I și la numitor numărul calului sosit pe locul II) din “masa de repartizat” se scade “masa de redistribuit” iar diferența se împarte la numărul unităților de miză aferente combinațiilor câștigătoare.

Combinațiile care au și la numărător și la numitor cai retrași, sunt anulate, iar contravaloarea lor se restituie.

În cazul în care alergarea a fost anulată sau amânată la altă dată, contravaloarea biletelor jucate se restituie.

CAPITOLUL XI

PARIUL EVENT

ART. 48 Acest pariu constă în desemnarea pe biletul de joc a cailor câștigători în două alergări consecutive.

Biletul de joc se completează sub formă de fracție având la numărător numărul calului indicat că va sosi pe locul I, în prima alergare, iar la numitor numărul calului sosit pe locul I în cea de-a doua alergare. Biletul poate conține una sau mai multe combinații. Pe acesta se vor completa numărul mizelor de bază pariate pentru fiecare combinație, precum și cii de rezervă, sub formă de fracție, ce vor înlocui, eventual cii nonpartanți.

Completarea cailor de rezervă revine în exclusivitate participantului.

Un bilet “EVENT” este plătit dacă la numărător conține numărul calului sosit pe locul I în prima alergare și la numitor numărul calului sosit pe locul I în cea de-a doua alergare.

Când doi sau mai mulți cai sunt declarați “cap la cap”, în prima, respectiv în a doua alergare, sau în ambele, sunt valabile și sunt declarate câștigătoare toate combinațiile care au la numărător unul din numerele cailor sosiți “cap la cap” în prima alergare, iar la numitor, unul din numerele cailor sosiți “cap la cap”, în a doua alergare.

Cota evenimentului se determină prin împărțirea “masei de repartizat” la numărul unității de miză aferente combinațiilor câștigătoare. În cazul în care în una din alergările evenimentului sau în amândouă se declară doi sau mai mulți cai “cap la cap” masa de repartizat și cotele combinațiilor posibile se vor stabili conform metodologiei prezentate la art. 47 alin. 4 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

Dacă se retrag din prima sau a doua alergare, doi cai (din care unul este calul de rezervă) sau mai mulți cai, se procedează după cum urmează:

- atât combinațiile care au la numitor unul din cii retrași iar la numărător calul sosit pe primul loc, cât și combinațiile care au la numărător un cal retras iar la numitor calul câștigător, vor beneficia de o cotă separată și diferită calculată în felul următor:

- se însumează toate combinațiile ce au la numitor unul din cii retrași iar la numărător oricare din cii care au participat la prima alergare; suma obținută, “masa de redistribuit” se împarte la numărul unităților de miză ale combinațiilor care la numărător au indicat calul

sosit pe locul I. Se determină cota ce revine pe unitatea de miză, corespunzătoare cazului în care caii retrași au fost în alergarea a doua;

- în mod analog, se determină cota pentru cazul în care caii retrași au făcut parte din prima alergare.

- cota ce revine evenimentelor câștigătoare, care conțin la numărător numărul calului sosit pe locul I în prima alergare, iar la numitor numărul calului sosit pe locul I în cea de a doua alergare se calculează după metodologia arătată la art. 47 alin.7 din Anexa 2 a prezentului Regulament;

- combinațiile care au și la numărător și la numitor cai retrași precum și cai de rezervă se anulează, iar contravaloarea lor se restituie.

Anularea sau amânarea uneia din alergări, conduce la restituirea contravalorii biletelor jucate la cursă.

CAPITOLUL XII

PARIUL MARTINGALA

ART. 49 Pariul constă în indicarea cailor câștigători în două sau mai multe alergări, consecutive sau neconsecutive.

Pe biletele de joc se trece, pe răspunderea participantului, câte un cal de rezervă pentru fiecare alergare.

Cota ce revine unei martingale câștigătoare este determinată de cota pariului simplu obținută de fiecare cal prevăzut în martingală.

Se procedează astfel: cota ce revine primului cal prevăzut în martingală înmulțită cu numărul unităților de miză pariate se reportează sub formă de miză pentru cel de al doilea cal din martingală; mai departe, cota celui de al doilea cal înmulțită cu numărul unităților de miză pariate, constituie miza ce cade pe al treilea cal și așa mai departe până la ultimul cal din martingală.

În final, suma ce revine martingalei este egală cu numărul de unități de miză pariate înmulțit cu produsul cotelor la pariul simplu al cailor prevăzuți la martingală.

În cazul când unul din cail indicați pe biletul de martingală nu este câștigător martingala se închide.

Dacă într-o alergare din martingală se retrage calul prevăzut precum și calul de rezervă, alergarea respectivă se anulează din cadrul martingalei. Martingala rămâne valabilă cu caili prevăzuți câștigători în restul alergărilor.

În același mod se procedează dacă una sau mai multe alergări din martingală se anulează sau se amână la altă dată.

Contravaloarea unei martingale se restituie dacă toate alergările cuprinse în martingală au fost anulate sau amânate.

În cazul când unul sau mai mulți cai se declară pe locul I, fiind declarați “cap la cap”, cota se calculează ca la art. 46 alin. 5 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

Pentru pariul martingală în programul alergărilor, fiecare cal va primi un număr începând cu primul din cursa I și până la ultimul din ultima cursă.

Pariul martingală se contractează atât la agenții, cât și în prima alergare de pe hipodrom.

CAPITOLUL XIII

PARIUL ORDINEA TRIPLĂ

ART. 50 Pariul ordinea triplă constă în indicarea cailor sosiți pe primele 3 locuri, în ordinea sosirii (locul I, II, III) în aceeași alergare.

Alergările la care funcționează acest pariu sunt specificate distinct în programul alergărilor.

Biletele de joc pot fi:

- combinate, când cuprind unul sau mai mulți cai în mod distinct pentru fiecare loc – se mai numesc verticale;

- multiple sau orizontale, când se indică trei sau mai mulți cai, fără a se preciza distinct locurile pe care trebuie să sosească fiecare cal.

La biletele verticale pentru a fi declarate câștigătoare se respectă ordinea locurilor (calul indicat pe locul I trebuie să sosească primul, cel indicat pe locul II trebuie să sosească al doilea, iar cel prevăzut pe locul III trebuie să sosească al treilea).

Biletele orizontale sunt câștigătoare, dacă trei cai din cei prevăzuți ocupă primele trei locuri, indiferent ordinea în care sosesc.

Biletul de joc nu poate conține combinații simple, în care se indică câte un singur cal pentru fiecare din primele trei locuri.

La pariul ordinea triplă nu se poate prevedea cal solist decât pentru locul I.

Dacă în alergare, pe primul loc sosesc doi cai declarați “cap la cap”, caii respectivi sunt considerați că au ocupat locurile I și II.

Dacă pe primul loc au sosit 3 cai “cap la cap” se consideră clasati pe locurile I, II și III.

În mod analog, se procedează dacă pe locul II au sosit doi sau mai mulți cai declarați “cap la cap” considerându-se că ocupă locurile II și III.

Cota se calculează prin împărțirea “masei de repartizat” la numărul combinațiilor câștigătoare. Dacă pe unul, pe două sau pe cele trei locuri au fost declarați câștigători caii care au sosit “cap la cap”, “masa de repartizat” se împarte la numărul de combinații posibile, iar cota fiecărei combinații se stabilește diferențiat.

În cazul în care se retrag doi cai (din care unul este calul de rezervă) sau mai mulți cai, din alergarea respectivă, se restituie contravaloarea combinației de ordine triplă, astfel:

- înainte de desfășurarea alergării, dacă participantul depune biletul de joc la compartimentul pariuri al hipodromului și solicită restituirea contravalorii;

- după desfășurarea alergării dacă cel puțin doi cai retrași figurează pe toate cele trei locuri ale combinației;

- după desfășurarea alergării, dacă pe locurile pe care figurează alți cai decât cei retrași, combinația de ordine triplă a indicat corect calul sosit pe locul respectiv, obligația indicării calului de rezervă revine participantului.

Biletul de joc poate cuprinde una sau mai multe ordine triple combinate (verticale), precum și una sau mai multe ordine triple multiple (orizontale).

Miza ordinei triple (verticală sau orizontală) rezultă din înmulțirea numărului de combinații simple posibile cu valoarea unității de miză.

Stabilirea numărului de combinații simple posibile se face astfel:

Ordine verticală

a) Când numărul și numerele de cai prevăzuți pentru locul I se repetă pentru locul II, iar caii prevăzuți pentru locul II se repetă pentru locul III.

În acest caz, numărul de cai prevăzuți pentru locul I, trebuie să fie mai mare sau egal cu 3.

Numărul combinațiilor se află prin relația:

$$M(N-1)(P-2)$$

în care : M este numărul de cai prevăzut pentru locul I

N este numărul de cai prevăzut pentru locul II

P este numărul de cai prevăzut pentru locul III

b) Când nu există un număr de cai care se repetă pe toate cele trei locuri sau când unii cai sunt prevăzuți doar pe două locuri sau pe unul singur, stabilirea numărului de combinații se face prin defalcare.

Ordine triplă orizontală

Se pot indica minimum 3 cai. Calculul numărului de combinații se face cu relația:

$$N(N-1)(N-2)$$

în care N este numărul cailor prevăzuți și el poate fi egal sau mai mare ca 3.

Calcularea corectă a mizei privește exclusiv pe participant. În acest sens se recomandă participanților să depună în scris, la casele de joc, ciorna ordinii triple ce se solicită a i se scrie de către casier și valoarea acesteia.

Biletul de joc calculat greșit pentru care s-a plătit o sumă inferioară celei reale, se anulează, iar contravaloarea nu se restituie.

Întrucât un bilet de joc poate conține mai multe combinații, se recomandă participanților a acorda atenție sporită la calcularea fiecărei combinații precum și adunarea lor.

În cazul în care alergarea a fost anulată sau amânată la altă dată, contravaloarea biletelor jucate se restituie.

CAPITOLUL XIV

PARIUL TRIPLU CÂȘTIGĂTOR

ART. 51 Pariul constă în indicarea cailor câștigători în trei alergări consecutive, prevăzute în program. Alergările la care funcționează acest pariu sunt indicate în mod distinct în programul alergărilor.

În fiecare alergare se poate indica unul sau mai mulți cai scontați a fi câștigători.

Miza pariată rezultă din numărul de combinații jucate înmulțite cu valoarea unității de miză. Numărul de combinații este produsul numărului de cai indicați în fiecare din cele 3 alergări.

Pe un bilet de joc se pot juca unul sau mai multe pariuri triplu câștigător.

Pentru fiecare alergare, participantul poate indica un cal de rezervă (completarea calului de rezervă și calcularea corectă a mizei pariate privește participant).

Biletul de joc nu poate conține combinații simple în care se indică în fiecare alergare câte un singur cal.

Dacă în una, două sau în toate cele trei alergări sunt declarați “cap la cap” doi sau mai mulți cai câștigători, numărul combinațiilor câștigătoare este produsul numărului de cai sosiți “cap la cap” în fiecare alergare.

Cota se stabilește prin împărțirea “masei de repartizat” la numărul de combinații câștigătoare în cazul în care una, două sau trei alergări au fost declarate “cap la cap”, “masa de repartizat” se împarte la numărul de combinații posibile. Cota se determină apoi conf. art. 47 alin. 4 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

În eventualitatea retragerii a doi cai (între care și calul de rezervă) sau a mai multor cai se procedează după cum urmează:

- dacă înainte de desfășurarea primei alergări prevăzută la pariul triplu câștigător, participantul depune biletul de joc la compartimentul de pariuri al hipodromului, se va restitui contravaloarea mizei;

- după desfășurarea alergărilor:

• dacă în alergările la care n-au fost cai retrași, a fost indicat corect calul câștigător, se restituie contravaloarea mizei pariate;

- miza se restituie și în cazul în care în toate cele trei alergări se retrag câte doi cai (între care calul de rezervă) sau mai mulți cai.

Calcularea corectă a mizei privește exclusiv pe participant. În acest sens se recomandă participanților să depună în scris, la casele de joc, ciorna ordinii triple ce se solicită a i se scrie de către casier și valoarea acesteia.

Biletul de joc calculat greșit pentru care s-a plătit o sumă inferioară celei reale, se anulează, iar contravaloarea nu se restituie.

Întrucât un bilet de joc poate conține mai multe combinații, se recomandă participanților a acorda atenție sporită la calcularea fiecărei combinații precum și la adunarea lor.

În cazul în care alergarea a fost anulată sau amânată la altă dată, contravaloarea biletelor jucate se restituie.

CAPITOLUL XV

PARIUL ORDINEA 1-4 (QUARTET)

ART. 52 Pariul constă în indicarea primilor 4 cai sosiți într-o alergare desemnată distinct în program, în ordinea exactă a sosirii.

Biletele pot fi combinate (verticale) sau multiple (orizontale) ca și la ordinea triplă și poate cuprinde una sau mai multe quartete.

Biletul nu poate conține combinații simple.

Nu se poate prevedea cal solist decât pentru locul I.

În eventualitatea sosirii a doi sau a mai multor cai “cap la cap”, ocuparea locurilor II, III și IV se consideră conform principiului arătat la art. 50 alin. 8 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

Sunt valabile prevederile și principiul de calcul ca la art. 50 alin. 11 din Anexa 2 a prezentului Regulament.

Sunt valabile prevederile art. 50 alin. 12 din Anexa 2 a prezentului Regulament, cu mențiunea că miza se poate restitui în cazul în care caii retrași figurează în toate cele 4 locuri de combinație.

Miza quartetului rezultă din înmulțirea numărului de combinații simple posibile, cu valoarea unității de miză.

Stabilirea numărului de combinații simple se face astfel:

Quartet vertical

Când numărul cailor prevăzuți pentru locul I, se repetă pentru locul II, apoi caii prevăzuți pentru locul II se repetă pentru locul III, iar caii de pe locul III se repetă pentru locul IV.

În acest caz numărul de cai prevăzuți pentru locul I trebuie să fie mai mare sau egal cu 4.

Determinarea numărului de combinații se face prin relația:

$$M(N-1)(P-2)(Q-3)$$

în care: M este numărul de cai prevăzuți pe locul I
N este numărul de cai prevăzuți pe locul II
P este numărul de cai prevăzuți pe locul III
Q este numărul de cai prevăzuți pe locul IV

Dacă nu există un număr de cai care se repetă pentru toate cele 4 locuri, numărul de combinații se stabilește prin defalcare.

Quartet orizontal

Pe bilet trebuie să figureze cel puțin 4 cai pentru ocuparea primelor 4 locuri.

Relația de calcul este:

$$N(N-1)(N-2)(N-3)$$

în care N reprezintă numărul cailor indicați.

Calcularea corectă a mizei privește exclusiv pe participant. În acest sens se recomandă participanților să depună în scris, la casele de joc, ciorna ordinii 1-4 ce se solicită a i se scrie de către casier și valoarea acesteia.

Biletul de joc calculat greșit pentru care s-a plătit o sumă inferioară celei reale, se anulează, iar contravaloarea nu se restituie.

Întrucât un bilet de joc poate conține mai multe combinații, se recomandă participanților a acorda atenția sporită la calcularea fiecărei combinații precum și la adunarea lor.

În cazul în care alergarea a fost anulată sau amânată la altă dată, contravaloarea biletelor jucate se restituie.

CAPITOLUL XVI

PARIUL AUSTRIAC

ART. 53 Pariul constă în indicarea cailor câștigători în 7 alergări menționate distinct pentru acest pariu în programul alergărilor.

Biletul de joc poate fi numai combinat în fiecare alergare trebuie indicat unul sau mai mulți cai, dar nu câte un singur cal în fiecare alergare.

Valoarea biletului de joc (a biletului de Austriac) rezultă din numărul combinațiilor simple înmulțite cu unitatea de miză.

Unitatea de miză și miza minimă se stabilesc prin Ordin al C.N.L.R.

Un bilet poate avea mai multe combinații câștigătoare în cazul în care într-o alergare, sau mai multe, au fost declarați câștigători “cap la cap” doi sau mai mulți cai.

În această situație numărul combinațiilor rezultă din înmulțirea numărului de cai sosiți “cap la cap” în alergările respective.

Pe biletul de joc se indică pentru fiecare alergare, un cal de rezervă – prevederea calului de rezervă privește pe participanți.

Calcularea corectă a mizei (a valorii biletului) privește pe participant. Biletele calculate și achitate în minus față de valoarea reală, se declară nule, iar contravaloarea lor nu se mai restituie.

Un bilet cuprinde mai multe combinații, când se repetă în aceeași alergare numărul de ordine al unui cal câștigător, repetarea putând fi în una sau mai multe alergări.

Începerea trierii biletelor de austriac se efectuează de compartimentul pariuri al hipodromului, după terminarea ultimei alergări a pariului.

Cota se calculează prin împărțirea “masei de repartizat” la numărul combinațiilor câștigătoare.

Dacă un bilet indică caii câștigători în 6 alergări iar în a 7-a alergare au fost retrași doi cai (din care unul este calul de rezervă) sau mai mulți cai, biletul se declară câștigător cu 7 cai într-un procent egal cu raportul dintre numărul cailor retrași și numărul tuturor cailor care au luat startul în alergarea respectivă (exemplu: dacă în cursă au participat 10 cai, iar doi cai au fost retrași din program și amândoi caii sunt prevăzuți în biletul de austriac, biletul se consideră că are 2 dintr-o combinație cu 7 cai).

În cazul în care două sau mai multe alergări se anulează sau se amână, se restituie mizele pariate.

**SECȚIUNEA III POSTURI ȘI MIJLOACE DE
ÎNREGISTRARE
CAPITOLUL XVII
POSTURI DE ÎNREGISTRARE ALE C.N.L.R.**

ART. 54 Pariurile sunt înregistrate numai în agențiile C.N.L.R. și punctele de vânzare autorizate de C.N.L.R.

Agențiile C.N.L.R. sunt abilitate să înregistreze toate tipurile de pariuri ale C.N.L.R. Orele de program pentru operațiuni sunt afișate în agenții.

Punctele de vânzare autorizate de C.N.L.R. sunt abilitate să înregistreze numai pariurile specificate de C.N.L.R. Ziua de închidere și orele de program pentru operațiuni, sunt afișate în fiecare din aceste puncte.

Pentru pariurile care se joacă în sistem manual, mizele pariate la agenții, constituie împreună cu cele angajate pe hipodrom, o singură masă în vederea calculării cotei.

Cota este unică și distinctă pentru fiecare tip de pariu.

CAPITOLUL XVIII

MIJLOACE DE ÎNREGISTRARE

ART. 55 Pariurile care se joacă în sistem manual sunt înregistrate pe bilete speciale cu trei exemplare: “Prelucrare / Unicat”, “Parior / Duplicat” și “Control / Triplicat”.

Toți participanții trebuie obligatoriu să primească în schimbul mizei, biletul “Parior / Duplicat”, a cărui acceptare garantează corectitudinea.

Acest bilet va constitui dovada sa la momentul plății și nu se va admite nicio reclamație ulterioară legată de corectitudinea completării lui.

În cazul în care biletul “Parior / Duplicat” nu corespunde cu celelalte două bilete, plata nu se poate efectua.

Biletele “Prelucrare / Unicat” și “Control / Triplicat” sunt folosite pentru prelucrarea pariurilor.

Niciun bilet “Parior / Duplicat”, chiar înregistrat, pentru care biletele “Prelucrare / Unicat” și “Control / Triplicat” nu există, din indiferent ce motive, nu se plătește în nicio situație.

Pariurile pe care C.N.L.R. le organizează pe hipodrom, se completează pe cartele speciale numerotate și înseriate, în 3 exemplare pentru fiecare bilet. Originalul se îmborderează pentru triere, duplicatul se predă participantului, iar triplicatul rămâne la cotorul carnetului. De completarea corectă a biletelor (citeț, fără ștersături, corecturi, neconcordanță între original, duplicat și triplicat etc.) este răspunzător participantul care trebuie să semnaleze orice neregulă în vederea anulării la momentul achitării acestuia. Biletele duplicate ale biletelor câștigătoare trebuie prezentate obligatoriu la momentul plății câștigului și nu se admite nicio reclamație ulterioară legată de corectitudinea completării.

Pentru pariurile hipice care se joacă în sistem automatizat, se folosesc bilete tipizate emise de C.N.L.R. care se înregistrează pe terminalele din agenții. Biletele pentru pariurile hipice jucate în sistem automatizat se aseamănă cu cele folosite la pariurile sportive mutuale și respectă aceleași prevederi referitoare la modul de validare a biletelor de către terminale, transmiterea informațiilor la sistemul central și plata biletelor câștigătoare.